

Projector Dell™ S300wi

Manual do Utilizador

Notas, Advertências e Chamadas de atenção



NOTA: Uma NOTA assinala informação que o ajuda a tirar o máximo partido do seu projector.



ADVERTÊNCIA: Uma ADVERTÊNCIA assinala quer potenciais danos ao nível do hardware quer a perda de dados e diz-lhe como evitar o problema.



ATENÇÃO: Uma chamada de ATENÇÃO assinala a possibilidade de ocorrência de danos materiais, de ferimentos físicos ou o risco de morte.

As informações constantes deste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

© 2010 Dell Inc. Reservados todos os direitos.

É expressamente proibida a reprodução destes materiais seja de que forma for sem autorização escrita da Dell Inc.

Marcas registadas utilizadas neste texto: *Dell* e o logótipo *DELL* são marcas registadas da Dell Inc.; *DLP* e o logótipo *DLP* são marcas registadas da TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* e *Windows* são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

Outros nomes ou marcas registadas podem ser utilizados neste documento como referência às entidades titulares dos respectivos nomes e marcas ou dos seus produtos. A Dell Inc. nega qualquer interesse nos nomes ou nas marcas registadas que não sejam propriedade sua.

Modelo S300wi

Abril de 2010 Rev. A00

Índice

1	O seu Projector Dell	7
	Sobre o Projector	9
	Acerca da Caneta Interactiva	10
2	Ligar o Projector	12
	Instalar a Antena	13
	Ligação ao Computador	14
	Ligar um computador usando um cabo VGA	14
	Círculo de ligação por vídeo de monitor usando cabos VGA	15
	Ligação a um computador com um cabo RS232	16
	Ligação a um computador com um cabo USB	17
	Ligação a um Computador através de Rede Sem Fios	18
	Ligação a um leitor de DVD	19
	Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal S-Vídeo	19
	Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Composto	20
	Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Componente	21
	Ligação a um leitor de DVD usando um cabo HDMI	22
	Ligação a Uma Rede de Área Local (LAN)	23

Para projectar uma imagem e controlar o projector conectado a uma rede usando um cabo RJ45. . . .	23
Opções de Instalação Profissional: Instalação para Controlo de Ecrã Automático.	24
Ligação Com Caixa de Controlo Comercial RS232	25
Ligação com a Caneta Interactiva	26
3 Utilização do Projector	28
Ligar o Projector	28
Desligar o Projector	28
Ajustamento da Imagem Projectada	29
Elevar o Projector	29
Baixar o Projector	29
Ajustar a Focagem do Projector	30
Ajustamento do Tamanho da Imagem Projectada	31
Utilização do Painel de Controlo	33
Utilizar o Controlo Remoto	35
Utilizar a Caneta Interactiva	38
Usar a Correia de Transporte	40
Instalação das Pilhas do Controlo Remoto	41
Instalar as pilhas da Caneta Interactiva	42
Distância de Funcionamento Com o Controlo Remoto	43
Distância de Funcionamento com a Caneta Interactiva	44
Utilização da Informação Apresentada no Ecrã (OSD)	45

Menu Principal	45
AJUSTAR AUTO.	45
SEL. ENT.	46
IMAGEM (no modo PC)	47
IMAGEM (no Modo Vídeo)	48
ECRÃ (no modo PC)	50
ECRÃ (no modo de Vídeo)	52
LÂMPADA	53
CONFIGURAR	53
OUTROS	58
Instalação de Rede Sem Fios	69
Software da Aplicação de Rede Sem Fios do S300wi	73
Instalação do Controlador do Monitor USB	77
Instalação da Presentation to Go (PtG)	78
Visualizador PtG	79
Visualizador de Fotos	79
Introdução à Função PtG/Foto	80
Síntese da função PtG	80
Síntese da Função Fotografia	81
Introdução aos Botões	81
Configurar o PtG Converter - Lite	82
Software da Aplicação PtG Converter - Lite	82
Gerir o Projector a Partir da Gestão Web	84
Configurar a Definição de Rede	84
Aceder à Gestão Web	84
Fazer Token da Aplicação	103

4	Resolução de Problemas do Projector .	104
	Sinais de Orientação	109
	Sinais LED Indicadores da Caneta Interactiva	111
	Substituição da lâmpada	112
5	Especificações	114
6	Como contactar a Dell.	120
	Contactar o suporte eInstruction	121
7	Apêndice: Glossário	122

O seu Projector Dell

O seu projector vem acompanhado de todos os itens mostrados em baixo. Certifique-se de que tem todos os itens e contacte a Dell™ caso algum deles esteja em falta.

Conteúdo da Embalagem

Cabo de alimentação



Cabo VGA de 1,8m (VGA para VGA)



Antena



Controlo remoto



CD Manual do Utilizador & Documentação



Pilhas AAA (2)



Cabo USB (USB-A para USB-B)



Caneta Interactiva



Conteúdo da Embalagem (continuação)

Pilhas Alcalinas AA (2)



CD Interwrite Workspace



Correia de Transporte



Pontas



Cabo Mini USB 5m (USB-A para Mini USB-B)

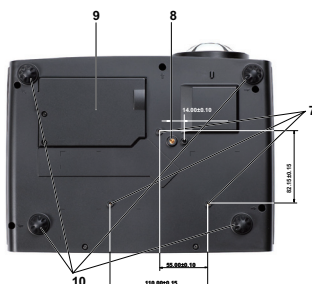


Sobre o Projector

Vista Superior



Vista Inferior



1	Painel de controlo
2	Botão de focagem
3	Lente
4	Receptor IV (Infravermelhos)
5	Tampa da lente
6	Antena
7	Orifícios de fixação para montagem na parede: Orifício de parafuso M3 x 6,5 mm profundidade. Binário de aperto recomendado <8 kgf-cm
8	Orifício de montagem para tripé: Inserção de porca 1/4" x 20 UNC
9	Tampa da lâmpada
10	Roda para ajustamento da inclinação

Acerca da Caneta Interactiva

Vista Superior



Vista Inferior



1	Ponta substituível
2	Lente
3	Painel de controlo
4	Indicadores LED
5	Barra de segurança
6	Tampa do compartimento das pilhas

ATENÇÃO: Instruções de Segurança

- 1 Não utilize o projector na proximidade de electrodomésticos que gerem muito calor.
- 2 Não utilize o projector em áreas onde exista demasiado pó. O pó pode conduzir a falhas do sistema e o projector desligará automaticamente.
- 3 Certifique-se de que o projector está instalado numa área bem ventilada.
- 4 Não bloqueie os orifícios de ventilação e as aberturas no projector.
- 5 Certifique-se de que o projector é sujeito somente a temperaturas ambiente (5° C a 35° C).
- 6 Não toque na saída de ventilação quando o projector estiver ligado ou imediatamente após este ser desligado uma vez que esta pode atingir temperaturas altas.
- 7 Não olhe directamente para a lente enquanto o projector estiver ligado uma vez que poderá sofrer danos à visão.
- 8 Não coloque quaisquer objectos próximo ou à frente do projector, nem tape a lente, enquanto o projector estiver ligado uma vez que o calor pode ocasionar o derretimento ou incêndio do objecto.

9 Não utilize o projector sem fios na proximidade de aparelhos tipo "pacemaker".

10 Não utilize o projector sem fios na proximidade de equipamentos médicos.

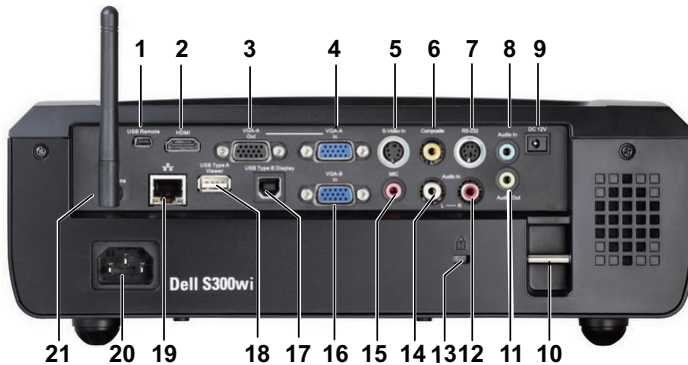
11 Não utilize o projector sem fios na proximidade de unidades microondas.



NOTA:

- Não tente instalar o projector na parede por si próprio. Este deverá ser instalado por um técnico qualificado.
- Kit de Montagem na Parede Recomendado (P/N: 4TVT8/V3RTH). Para mais informações consulte o sítio Web do Suporte Dell em support.dell.com
- Para mais informações, consulte as *Informações de Segurança* incluídas juntamente com o projector.
- O projector S300wi destina-se exclusivamente a utilização interior.

Ligar o Projector



1	Mini USB para rato remoto, função Interactiva e actualização de Firmware.	12	Conector de entrada de áudio-B (canal direito)
2	Conector HDMI	13	Ranhura de cabo de segurança
3	Saída VGA (monitor loop-through)	14	Conector de entrada de áudio-B (canal esquerdo)
4	Conector de entrada VGA-A (D-sub)	15	Conector de Microfone
5	conector S-Vídeo	16	Conector de entrada VGA-B (D-sub)
6	Conector de vídeo composto	17	Conector de visualização USB Tipo B
7	Conector RS232	18	Conector de visualização USB Tipo A
8	Conector de entrada de áudio-A	19	Conector RJ45
9	Conector de saída CC +12V	20	Conector do cabo de alimentação
10	Barra de segurança	21	Conector de antena
11	Conector de saída de áudio		

⚠ ATENÇÃO: Antes de iniciar qualquer dos procedimentos desta secção, siga as Instruções de Segurança conforme descrito em página 10 .

Instalar a Antena

O seu projector é disponibilizado com uma antena para redes sem fios. Consulte a "Instalação de Rede Sem Fios" na página 69.

- 1 Aparafuse o conector de antena na parte posterior do projector.



- 2 Suba a antena para a posição devida conforme exemplificado.



Ligação ao Computador

Ligar um computador usando um cabo VGA

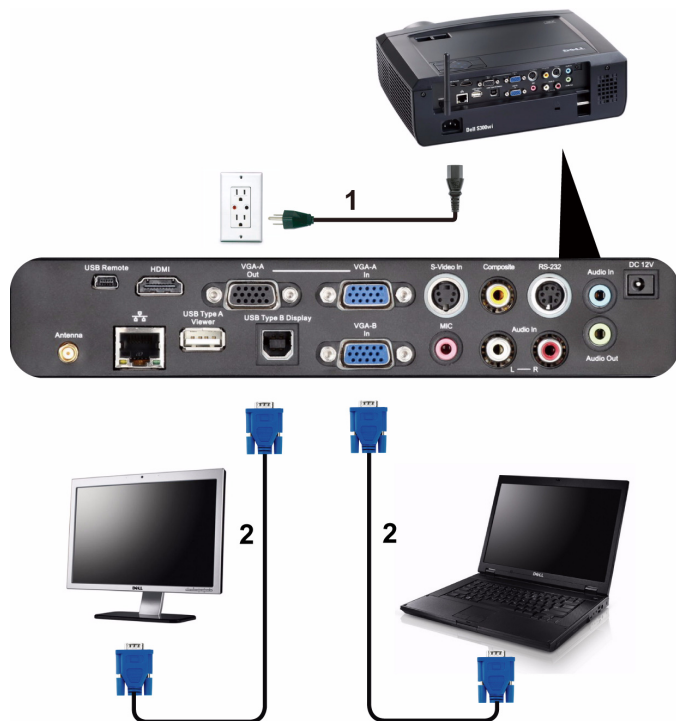


1	Cabo de alimentação
2	Cabo VGA para VGA
3	Cabo USB-A para Mini USB-B



NOTA: O cabo Mini USB deve estar conectado se pretender utilizar as funcionalidades Página Acima e Página Abaixo no controlo remoto.

Circuito de ligação por vídeo de monitor usando cabos VGA



1	Cabo de alimentação
2	Cabo VGA para VGA



NOTA: Só é fornecido um cabo VGA juntamente com o projector. Pode ser comprado um cabo VGA adicional no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a um computador com um cabo RS232



1	Cabo de alimentação
2	Cabo RS232



NOTA: O cabo RS232 não é fornecido juntamente com o projector. Consulte um profissional para obter o cabo e o software do controlo remoto.

Ligação a um computador com um cabo USB



1	Cabo de Alimentação
2	Cabo USB-A para USB-B



NOTA: Consulte a secção "Instalação do Controlador do Monitor USB" na página 77 para instalação do controlador USB.

Ligação a um Computador através de Rede Sem Fios



NOTA: O seu computador deverá estar equipado com uma interface sem fios e devidamente configurado para detectar a ligação sem fios. Consulte a documentação do computador sobre como configurar ligações sem fios.

Ligação a um leitor de DVD

Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal S-Vídeo



1	Cabo de alimentação
2	Cabo S-Vídeo



NOTA: O cabo S-Vídeo não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão S-Vídeo (15 mts/30 mts) no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Composto

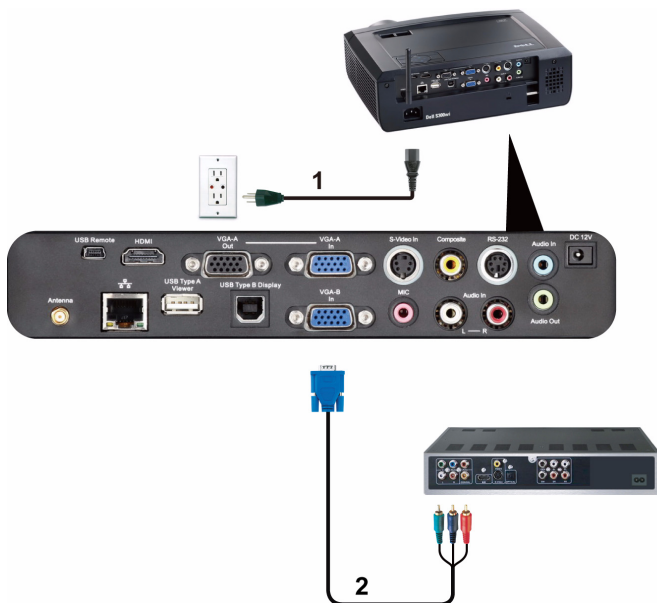


1	Cabo de alimentação
2	Cabo de sinal de vídeo composto



NOTA: O cabo de Vídeo Composto não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão Vídeo Composto (15 mts/30 mts) no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Componente



1	Cabo de alimentação
2	Cabo de Vídeo VGA para Componente



NOTA: O cabo de VGA para Vídeo Componente não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão VGA para Vídeo Componente (15mts/30mts) no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a um leitor de DVD usando um cabo HDMI



1	Cabo de alimentação
2	Cabo de HDMI



NOTA: O cabo de HDMI não é fornecido juntamente com o projector. Pode adquirir o cabo HDMI no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a Uma Rede de Área Local (LAN)

Para projectar uma imagem e controlar o projector conectado a uma rede usando um cabo RJ45.



1	Cabo de alimentação
2	Cabo RJ45



NOTA: O cabo RJ45 não é fornecido juntamente com o projector. Pode adquirir o cabo RJ45 no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Opções de Instalação Profissional: Instalação para Controlo de Ecrã Automático



1	Cabo de alimentação
2	Ficha 12V CC
3	Ecrã Automático

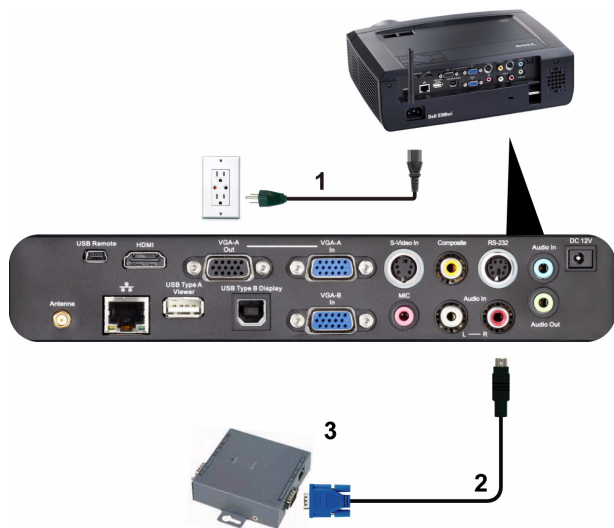


NOTA: Utilizar a ficha de 12V CC com 1,7 mm (DI) x 4,00 mm (DE) x 9,5 mm (ponta) para ligar o ecrã automático ao projector.

Ficha 12V CC



Ligação Com Caixa de Controlo Comercial RS232



1	Cabo de alimentação
2	Cabo RS232
3	Caixa de controlo Comercial RS232



NOTA: O cabo RS232 não é fornecido juntamente com o projector. Consulte um técnico profissional para obter o cabo.

Ligação com a Caneta Interactiva



1	Cabo de Alimentação
2	Cabo VGA para VGA
3	Cabo USB-A para Mini USB-B
4	Ecrã Automático
5	Ficha 12V CC
6	Caneta Interactiva



NOTA:

1 A interactividade só é suportada nos seguintes modos de entrada: VGA para HDMI a partir de um PC e Monitor Sem Fios, Monitor USB e Monitor LAN.

2 Para activar a Caneta Interactiva é necessária uma segunda ligação entre o computador e o projector. Há 3 ligações possíveis entre o computador e o projector:

a usar o cabo Mini USB

b usar o cabo de LAN (é necessário instalar o Software da Aplicação de Rede Sem Fios Dell)

c usar WLAN (é necessário instalar o Software da Aplicação de Rede Sem Fios Dell)


Se usar uma ligação LAN ou WLAN, certifique-se de que a ligação de Sem Fios / Rede está activada.

3 O Ecrã Automático é opcional.

4 Se a distância entre o seu PC/Portátil e o projector for superior a 5 metros, recomenda-se a utilização de um concentrador USB na instalação.


Utilização do Projector

Ligar o Projector


 **NOTA:** Ligue o projector antes de ligar a fonte (computador, leitor de DVD, etc.). O LED do botão **Alimentação** pisca em azul até ser premido.

- 1 Remova a tampa da lente.
- 2 Ligue o cabo de alimentação e os cabos de sinal apropriados ao projector. Para mais informações sobre a ligação do projector, consulte a secção "Ligar o Projector" na página 12.
- 3 Prima o botão **Alimentação** (consulte a secção "Utilização do Painel de Controlo" na página 33 para localizar o botão **Alimentação**).
- 4 Ligue a fonte de sinal (computador, leitor de DVD, etc.).
- 5 Ligue a fonte de sinal ao projector usando o cabo adequado. Consulte a secção "Ligar o Projector" na página 12 para instruções sobre como ligar a fonte ao projector.
- 6 Por predefinição, a fonte de entrada do projector está definida para VGA-A. Altere a fonte de entrada do projector se for necessário.
- 7 Se tiver várias fontes de sinal ligadas ao projector, prima o botão **Source** no controlo remoto ou no painel de controlo para seleccionar a fonte de sinal pretendida. Consulte a secção "Utilização do Painel de Controlo" na página 33 e "Utilizar o Controlo Remoto" na página 35 para localizar o botão **Fonte**.

Desligar o Projector

 **ADVERTÊNCIA:** Desligue o projector após ter procedido ao encerramento correcto do mesmo, tal como explicado no seguinte procedimento.

- 1 Prima o botão **Alimentação**. Siga as instruções apresentadas no ecrã para desligar correctamente o projector.

 **NOTA:** Será apresentada a informação "**Prima o Botão de Alimentação Para Desligar o Projector**" no ecrã. A mensagem desaparece decorridos 5 segundos ou pode premir o botão **Menu** para sair.

- 2 Prima o botão **Alimentação** novamente. As ventoinhas de arrefecimento continuam a funcionar durante 120 segundos.

3 Para desligar o projector rapidamente, prima o botão Alimentação e mantenha durante 1 segundo enquanto as ventoinhas de arrefecimento ainda estiverem em funcionamento.

NOTA: Antes de ligar o projector novamente, aguarde 60 segundos para permitir que a temperatura interna estabilize.

4 Desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica e desligue o projector.

Ajustamento da Imagem Projectada

Elevar o Projector

1 Eleve o projector para o ângulo de projecção pretendido e utilize as duas rodas de ajustamento de inclinação na parte frontal para ajustar o ângulo de projecção.

2 Utilize as duas rodas de ajuste da inclinação para ajustar o ângulo de projecção.

Baixar o Projector

1 Baixe o projector e use as duas rodas de ajustamento de inclinação frontal para ajustar o ângulo de projecção.



1	Roda para ajustamento da inclinação frontal (Ângulo de inclinação: -1 a 4 graus)
2	Roda para ajustamento da inclinação

Ajustar a Focagem do Projector

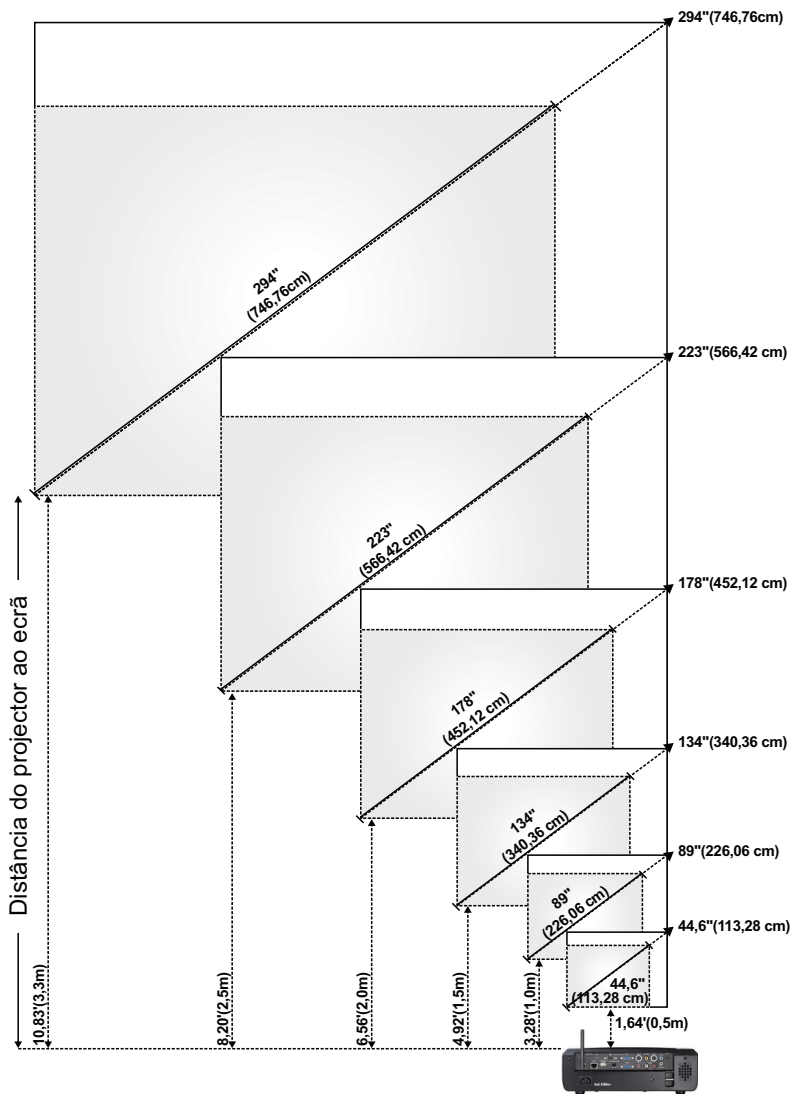
⚠ ATENÇÃO: Para evitar danos no projector, certifique-se de que a lente de zoom e o pé elevatório estão completamente retraídos antes de mover o projector ou antes de o colocar na respectiva mala de transporte.

1 Rode o botão de focagem até a imagem ficar nítida. O projector foca a partir de distâncias compreendidas entre 49,99 cm e 330,10 cm (0,5 m 3,3 m).



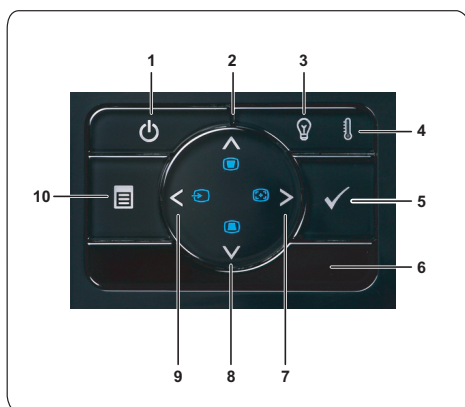
1	Botão de focagem
---	------------------


Ajustamento do Tamanho da Imagem Projectada









Ecrã (Diagonal)	Máx.	113,28 cm (44,6")	226,06 cm (89")	340,36cm (134")	452,12 cm (178")	566,42 cm (223")	746,76 cm (294")
	Mín.	113,28 cm (44,6")	226,06 cm (89")	340,36cm (134")	452,12 cm (178")	566,42 cm (223")	746,76cm (294")
Tamanho do Ecrã	Max. (LxA)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
	Mín. (LxA)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
Hd	Máx.	7,44 cm (2,93")	14,87 cm (5,86")	22,32 cm (8,79")	29,74 cm (11,71")	37,19 cm (14,64")	49,09 cm (19,33")
	Mín.	7,44 cm (2,93")	14,87 cm (5,86")	22,32 cm (8,79")	29,74 cm (11,71")	37,19 cm (14,64")	49,09 cm (19,33")
Distância		0,5m	1,0m	1,5m	2,0m	2,5m	3,3m
* Este gráfico serve apenas de referência ao utilizador.							

Utilização do Painel de Controlo







-
- | | | |
|-------|--|--|
| 1 | Botão de alimentação | Liga e desliga o projector. Para mais informações, consulte as secções "Ligar o Projector" na página 28 e "Desligar o Projector" na página 28. |
| <hr/> | | |
| 2 | Cima  /
Ajustamento Keystone | Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).









Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus). |
| <hr/> | | |
| 3 | LED LÂMPADA | Se o indicador LAMP âmbar estiver aceso ou intermitente, pode ter ocorrido um dos seguintes problemas: <ul style="list-style-type: none">• A lâmpada está a atingir o fim de vida útil.• O módulo de lâmpada não está devidamente instalado• Erro do controlador da lâmpada• Erro da roda de cores Para mais informações, consulte as secções "Resolução de Problemas do Projector" na página 104 e "Sinais de Orientação" na página 109. |
-







4	LED TEMPERATURA	<p>Se o indicador TEMP âmbar estiver aceso ou intermitente, pode ter ocorrido um dos seguintes problemas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A temperatura interna do projector é muito alta • Erro da roda de cores <p>Para mais informações, consulte as secções "Resolução de Problemas do Projector" na página 104 e "Sinais de Orientação" na página 109.</p>
5	Botão Enter 	Prima para confirmar a selecção do item.
6	Receptor IV	Aponte o controlo remoto em direcção ao receptor IV e prima um botão.
7	Direita  / Ajustamento Automático	<p>Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).</p> <p>Prima para sincronizar o projector com a fonte de entrada do sinal.</p>
 NOTA: A função Ajustamento Automático não funciona se o OSD ("On-Screen Display") estiver visível.		
8	Baixo  / Ajustamento Keystone	<p>Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).</p> <p>Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).</p>
9	Esquerda  / Fonte	<p>Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).</p> <p>Prima para alternar entre as fontes de sinal RGB Analógico, Composto, Componente (YPbPr via VGA), HDMI, e S-Vídeo quando existirem várias fontes de sinal ligadas ao projector.</p>
10	Botão Menu 	Prima para activar a apresentação de informação no ecrã (OSD). Utilize os botões de direcção e o botão Menu para navegar pela informação no ecrã.

Utilizar o Controlo Remoto



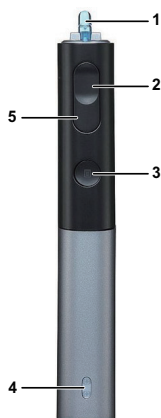
<p>1 Botão de alimentação</p> 	<p>Liga e desliga o projector. Para mais informações, consulte as secções "Ligar o Projector" na página 28 e "Desligar o Projector" na página 28.</p>
<p>2 Botão Enter</p> 	<p>Prima para confirmar a selecção.</p>
<p>3 Direita</p> 	<p>Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).</p>
<p>4 Baixo</p> 	<p>Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).</p>

5	Laser 	Aponte o controlo remoto ao ecrã e mantenha premido o botão do laser para activar o laser.
 ATENÇÃO: Não olhe para a fonte do laser quando este está activado. Evite direccionar o luz do laser para os olhos.		
6	Relação de Aspecto	Prima para alterar a relação de aspecto da imagem.
7	Botão de ajustamento Keystone 	Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).
8	Página Acima 	Prima para ir para a página anterior.  NOTA: O cabo Mini USB deve estar conectado se quiser utilizar a funcionalidade Página Acima.
9	Página Abaixo 	Prima para ir para a página seguinte.  NOTA: O cabo Mini USB deve estar conectado se quiser utilizar a funcionalidade Página Abaixo.
10	Botão de ajustamento Keystone 	Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).
11	S-Vídeo	Prima para detectar o sinal S-Vídeo.
12	Vídeo	Prima para detectar a fonte de sinal de Vídeo Composto.
13	Modo de Vídeo	<p>O projector inclui configurações predefinidas que foram optimizadas para a apresentação de dados (gráficos de computador) ou vídeo (filmes, jogos, etc.).</p> <p>Prima o botão Modo de Vídeo para alternar entre Modo de Apresentação, Modo de Brilho, Modo de Vídeo, sRGB, ou Modo Person.</p> <p>Prima o botão Modo de Vídeo uma vez para aceder ao modo de visualização actual. Prima novamente o botão Modo de Vídeo para alternar entre modos.</p>
14	Botão Ecrã Vazio	Prima para ocultar/apresentar a imagem.

15	Para cima 	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
16	Para a esquerda 	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
17	Botão Menu 	Prima para activar a apresentação de informação no ecrã (OSD).
18	Botão de corte do som 	Prima para cortar ou repor o som ao nível do altifalante do projector.
19	Zoom +	Prima para aumentar a imagem.
20	Zoom -	Prima para diminuir a imagem.
21	Aumentar volume 	Prima para aumentar o volume.
22	Diminuir volume 	Prima para reduzir o volume.
23	Pausar	Prima para pausar a imagem apresentada, e prima o botão "Pausar" novamente para desbloquear a imagem.
24	VGA	Prima para escolher a origem VGA.
25	Botão Fonte	Prima para alternar entre as fontes de sinal RGB Analógico, Composto, Componente (YPbPr, via VGA), HDMI e S-vídeo.
26	Ajuste Automático	Prima para sincronizar o projector com a fonte de entrada do sinal. O botão Ajustamento Automático não funciona se houver informação no ecrã.

Utilizar a Caneta Interactiva

Vista Superior



Vista Inferior




1 Ponta substituível

Pressione a Ponta para desenhar ou escrever. Quando a Ponta está pressionada, funciona exactamente como o botão esquerdo do rato para desenhar ou escrever.

 **NOTA:**

- Se a Ponta estiver pressionada, a Caneta muda para o modo de Desenho e a função de botão será desactivada.
- Quando a Ponta estiver gasta, mude a cabeça da Ponta conforme exemplificado.



2	Esquerda	Este botão funciona exactamente como o botão esquerdo do rato.
3	Função	As funções disponíveis estão listadas na "Função Configurar" do menu OSD (consulte página 64).  NOTA: Clicar duas vezes no botão de Função equivale à acção Anular, se suportado pelo software.
4	Indicadores LED	Estão disponíveis dois LEDs indicadores: Verde e Âmbar (mais informações na secção "Sinais LED Indicadores da Caneta Interactiva" na página 111).
5	Direita	Este botão funciona exactamente como o botão direito do rato.
6	Repôr	Prima para repor a configuração da caneta interactiva.



NOTA: Mensagens de aviso do menu OSD – bateria fraca

- A mensagem de aviso de Bateria Fraca é apresentada quando a voltagem das pilhas for inferior a 2V. Nesta condição, a caneta ainda pode funcionar cerca de 1~2 horas.
- A caneta deixará de funcionar quando a voltagem das pilhas for inferior a 1,8V.



NOTA: Mensagens de aviso do menu OSD – fora de alcance

As seguintes situações podem levar à apresentação desta mensagem:

- A caneta não está voltada para o ecrã.
- A caneta está muito afastada do ecrã.
- O brilho do ecrã é demasiado baixo para possibilitar a detecção.



NOTA: Combinações de botões

- **Esquerda + Função:** É apresentado o Menu de Informações no ecrã.
- **Direita + Função:** É apresentado o Menu Configurar no ecrã. Use os botões Esquerda/direita para mover para cima/baixo e o botão Função para aceder/aplicar.
- Ao seleccionar a opção Alternar no menu Configurar, prima o botão Função para seleccionar uma das opções Normal/Desenhar/Estável.



NOTA: A caneta interactiva não suporta a função proprietário do Rato do Windows "Comutar botões primários e secundários".

Usar a Correia de Transporte

Utilize a correia de transporte como precaução de segurança para a eventualidade de deixar cair a Caneta Interactiva e evitar, desta forma, danos à mesma, a objectos próximos ou ferimentos a outras pessoas.

- 1 Passe o fio da correia de transporte através da barra do conector.



- 2 Use a correia de transporte no pulso.



Instalação das Pilhas do Controlo Remoto

 **NOTA:** Remova as pilhas do controlo remoto quando este não estiver em uso.

1 Prima a patilha para tirar a tampa do compartimento das pilhas.




2 Verifique a indicação de polaridade (+/-) nas pilhas.



3 Insira as pilhas e alinhe a polaridade correctamente consoante as indicações no compartimento das pilhas.




 **NOTA:** Não misture tipos de pilhas diferentes nem utilize pilhas novas e pilhas usadas em conjunto.

4 Volte a inserir a tampa do compartimento das pilhas.




Instalar as pilhas da Caneta Interactiva

 **NOTA:** Retire as pilhas da caneta interactiva quando não a prever utilizar durante um longo período de tempo.

1 Prima a patilha para tirar a tampa do compartimento das pilhas.




2 Verifique a indicação de polaridade (+/-) nas pilhas.

 **NOTA:** Recomendamos a utilização de duas pilhas alcalinas AA de 1,5V para maior duração das mesmas. A duração de vida pode variar consoante as marcas/fabricantes das pilhas alcalinas.



3 Insira as pilhas de acordo com as indicações de polaridades no compartimento.

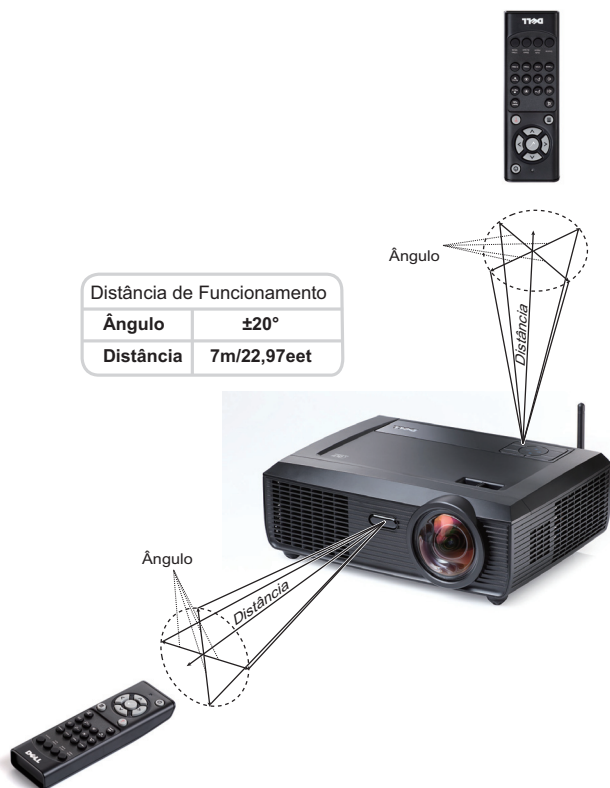
 **NOTA:** Não misture tipos de pilhas diferentes nem utilize pilhas novas e pilhas usadas em conjunto.



4 Volte a inserir a tampa do compartimento das pilhas.

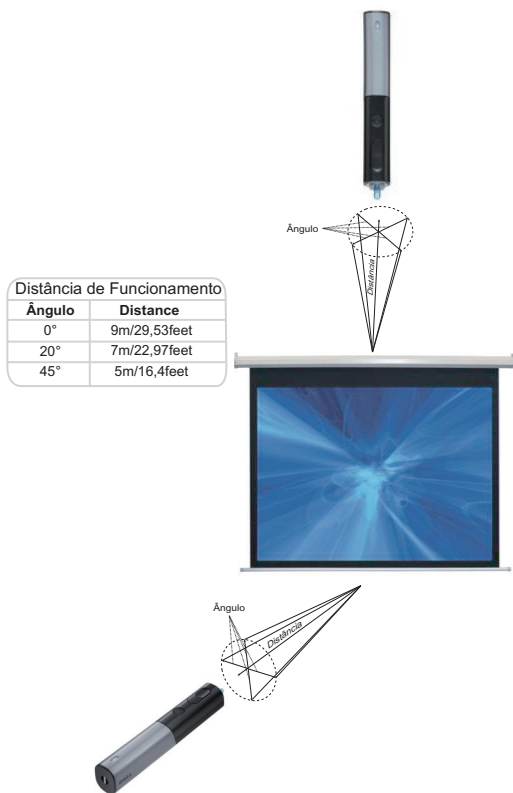


Distância de Funcionamento Com o Controlo Remoto



NOTA: A distância de funcionamento efectiva pode variar ligeiramente do apresentado. Quando as pilhas estiverem fracas o controlo remoto pode não operar o projector devidamente.










Distância de Funcionamento com a Caneta Interactiva



NOTA:

- O projector está definido para uma luminosidade de 2000 lm com uma tamanho de imagem de 100 polegadas e no modo Brilhante.
- Pode suportar várias canetas (até 7) conectadas ao mesmo projector, mas as canetas não podem ser usadas em simultâneo.
- A distância de funcionamento efectiva pode variar ligeiramente do apresentado.
- A diminuição do brilho do projector afecta a distância de funcionamento da caneta.

Utilização da Informação Apresentada no Ecrã (OSD)

- O projector apresenta um menu OSD em vários idiomas, podendo esta ser apresentada com ou sem uma fonte de entrada de sinal presente.
- Prima o botão Menu no painel de controlo ou no controlo remoto para aceder ao Menu Principal.
- Para navegar pelos separadores no Menu Principal, prima os botões  ou  no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto.
- Para seleccionar um menu secundário, prima o botão  no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto.
- Para seleccionar uma opção, prima os botões  ou  no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto. Quando um item é seleccionado, a cor desse item passa para azul escuro.
- Utilize os botões  ou  no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar as definições.
- Para regressar ao Menu Principal, vá ao separador Voltar e prima o botão  no painel de controlo ou no controlo remoto.
- Para sair do menu OSD, vá ao separador SAIR e prima o botão  ou prima o botão **Menu** directamente no painel de controlo ou no controlo remoto.

Menu Principal



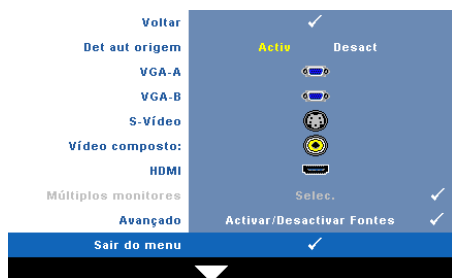
AJUSTAR AUTO.

Ajuste Automático ajusta automaticamente as definições **Horizontal**, **Vertical**, **Frequência** e **Rastreamento** do projector no modo PC. Durante o Ajuste automático, a mensagem seguinte é apresentada no ecrã:

Por favor aguarde...

SEL. ENT.

O menu de selecção de Entrada permite-lhe seleccionar a fonte de entrada do seu projector.



DET AUT ORIGEM—Selecione a opção **Desact** (predefinição) para bloquear o sinal de entrada actual. Se premir o botão **Origem** quando o modo **Det aut origem** estiver definido para **Desact**, é possível seleccionar o sinal de entrada manualmente. Selecione a opção **Activo** para detectar automaticamente os sinais de entrada disponíveis. Se premir o

botão **Fonte** quando a opção Fonte Automática está activada, este encontra o primeiro sinal de entrada disponível.

VGA-A—Prima o botão para detectar o sinal VGA-A.

VGA-B—Prima o botão para detectar o sinal VGA-B.

S-VIDEO—Prima o botão para detectar o sinal S-Vídeo.

VIDEO COMPOSTO—Prima o botão para detectar o sinal de Vídeo Composto.

HDMI—Prima o botão para detectar o sinal HDMI.

Múltiplos Monitores—Prima para activar o menu Seleccionar Entrada Múltiplos Monitores.

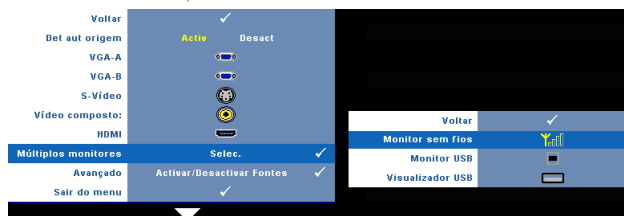



NOTA: As funcionalidades Monitor Sem Fios, Monitor USB e visualizador USB no menu Múltiplos Monitores podem usadas depois de a funcionalidade "Sem Fios/Rede" estar Activada no Menu Principal Configurar. A predefinição para a opção "Sem Fios/Rede" é Desactivado.

AVANÇADO—Prima para activar o menu Seleccionar Entrada Avançado.

Seleccção de Entrada de Múltiplos Monitores

O menu Seleccção de Entrada de Múltiplos Monitores permite-lhe activar o Monitor Sem Fios, o Monitor USB e o Visualizador USB.



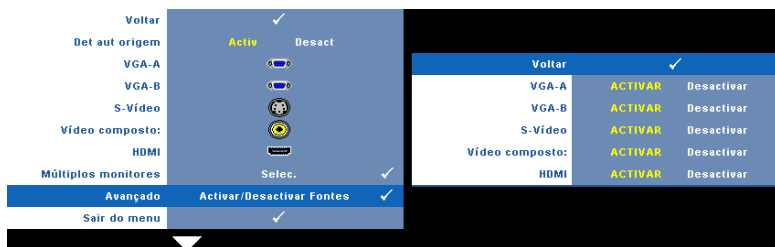
Monitor Sem Fios—Prima  para aceder ao ecrã de Guia de Rede Sem Fios do projector. Consulte o "Ecrã Guia Sem Fios" na página 70.



Monitor USB—Permite-lhe apresentar o ecrã PC/NB através de um cabo USB no seu projector. Consulte "Instalação do Controlador do Monitor USB" na página 77.



Visualizador USB—Permite-lhe apresentar fotografias e ficheiros PtG a partir de uma unidade flash USB. Consulte "Instalação da Presentation to Go (PtG)" na página 78.



MENU AVANÇADO DE SELECÇÃO DE ENTRADA



O menu Avançado de Selecção de Entrada permite activar ou desactivar as fontes de entrada.





VGA-A—Use  e  para activar ou desactivar a entrada VGA-A.

VGA-B—Use  e  para activar ou desactivar a entrada VGA-B.

S-VIDEO—Use  e  para activar ou desactivar a entrada S-Vídeo.

VÍDEO COMPOSTO—Use  e  para activar ou desactivar a entrada de Vídeo Composto.

HDMI—Use  e  para activar ou desactivar a entrada de HDMI.




NOTA: Não é possível desactivar a fonte de entrada em utilização. Tem de estar duas fontes de entrada activadas a qualquer dado momento.



IMAGEM (no modo PC)



Usando o menu **Imagem**, pode ajustar as definições de visualização do seu projector. O menu Imagem, faculta as seguintes opções:



MODO DE VÍDEO—Permite-lhe otimizar a imagem apresentada: **Apresentação**, **Brilho**, **Vídeo**, **sRGB** (proporciona uma representação de cor mais apropriada), e **Person.** (definição das definições preferidas).

 **NOTA:** Se ajustar as definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação**, **Nitidez**, **Tonalidade**, e **Avançado**, o projector muda automaticamente para a opção **Person.**

BRILHO—Utilize  e  para ajustar o brilho da imagem.

CONTRASTE—Utilize  e  para ajustar o contraste de visualização.



AVANÇADO—Prima  para activar o menu **Imagem Avançado**. Consulte "MENU AVANÇADO DE IMAGEM" na página 49.

IMAGEM (no Modo Vídeo)



Usando o menu **Imagem**, pode ajustar as definições de apresentação do seu projector. O menu Imagem, faculta as seguintes opções:







MODO DE VÍDEO—Permite-lhe otimizar a imagem apresentada: **Apresentação**, **Brilhante**, **Vídeo**, **sRGB** (proporciona uma representação de cor mais apropriada), e **Person.** (definição das definições preferidas).

 **NOTA:** Se ajustar as definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação**, **Nitidez**, **Tonalidade**, e **Avançado**, o projector muda automaticamente para a opção **Person.**

BRILHO—Utilize  e  para ajustar o brilho da imagem.

CONTRASTE—Utilize  e  para ajustar o contraste de visualização.

SATURACÃO—Permite ajustar a fonte do sinal de vídeo entre preto e do branco e cor saturada. Prima o botão  para reduzir a quantidade de cor na imagem e o botão  para aumentar a quantidade de cor na imagem.

NITIDEZ—Prima o botão  para diminuir a nitidez e prima o botão  para aumentar a nitidez.

TONALIDADE—Prima para aumentar a intensidade do verde na imagem e para aumentar a intensidade do vermelho na imagem (disponível apenas para o sinal NTSC).

AVANÇADO—Prima para activar o menu **Imagem Avançado**. Consulte a secção "MENU AVANÇADO DE IMAGEM" abaixo.

 **NOTA: Saturação, Nitidez, e Tonalidade** só estão disponíveis quando a fonte de entrada for de sinal Composto ou S-Vídeo.

MENU AVANÇADO DE IMAGEM

Usando o menu Avançado de Imagem, pode ajustar as definições de visualização do seu projector. O menu Avançado de Imagem, faculta as seguintes opções:



INTENSIDADE BRANCO—Utilize e para ajustar a intensidade de branco do ecrã.

TEMP. DA COR—Permite-lhe ajustar a temperatura da cor. O ecrã parece mais frio a temperaturas de cor mais altas e mais quente a temperaturas de cor mais baixas. Quando estiver a activar os valores no menu **Ajuste da Cor**, o modo **Person.** fica activado. Os valores são guardados no modo **Person.**.

AJ. COR PERS—Permite-lhe ajustar manualmente as cores vermelho, verde, e azul.




ESPAÇO DE COR—Permite-lhe seleccionar o espaço de cor, as opções são: RGB, YCbCr, e YPbPr.

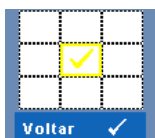
ECRÃ (no modo PC)


Usando o menu Ecrã, pode ajustar as definições de visualização do seu projector. O menu Imagem, faculta as seguintes opções:




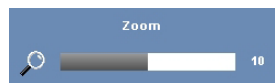
REL. DE ASPECTO—Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada.




-  Origem — Selecciona Original para manter a relação de aspecto da imagem projectada de acordo com a fonte de entrada.
-  4:3 — A fonte de entrada ajusta para o ecrã e projecta uma imagem 4:3.
-  Wide— A fonte de entrada é ajustada para a largura do ecrã para projectar uma imagem panorâmica.




Zoom—Prima  para activar o menu Zoom.





Seleccione a área a aumentar e prima  para visualizar a imagem aumentada.





Ajuste a escala da imagem premindo  ou  e prima  para visualizar.



NAVEGAÇÃO ZOOM—Prima  para activar o menu Navegação Zoom.

Prima     para navegar pelo ecrã de projecção.

POSIÇÃO HORIZONTAL—Prima  para mover a imagem para a esquerda e  para mover a imagem para a direita.

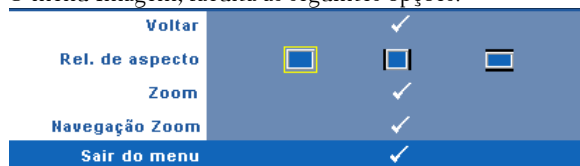
POSIÇÃO VERTICAL—Prima  para mover a imagem para baixo e  para mover a imagem para cima.

FREQUÊNCIA—Permite-lhe alterar a frequência de relógio da apresentação dos dados de forma a corresponder à frequência da placa gráfica do seu computador. Se vir uma onda vertical trémula, utilize a opção **Frequência** para minimizar o aparecimento de tais barras. Este é apenas um ajuste grosseiro.




RASTREAMENTO—Esta opção sincroniza a fase do sinal com a placa gráfica. Se vir uma imagem instável ou trémula, utilize a opção **Rastreamento** para corrigir a situação. Esta é uma opção de ajuste fino.

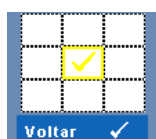
ECRÃ (no modo de Vídeo)


Usando o menu Ecrã, pode ajustar as definições de visualização do seu projector. O menu Imagem, faculta as seguintes opções:




REL. DE ASPECTO—Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada.




-  Origem — Selecciona Original para manter a relação de aspecto da imagem projectada de acordo com a fonte de entrada.
-  4:3 — A fonte de entrada ajusta para o ecrã e projecta uma imagem 4:3.
-  Wide — A fonte de entrada é ajustada para a largura do ecrã para projectar uma imagem panorâmica.




ZOOM—Prima  para activar o menu **Zoom**.





Selecione a área a aumentar e prima  para visualizar a imagem aumentada.



Ajuste a escala da imagem premindo  ou  e prima  para visualizar.



NAVEGAÇÃO ZOOM—Prima  para activar o menu **Navegação Zoom**.

Prima     para navegar pelo ecrã de projecção.

LÂMPADA

O menu Lâmpada, faculta as seguintes opções:

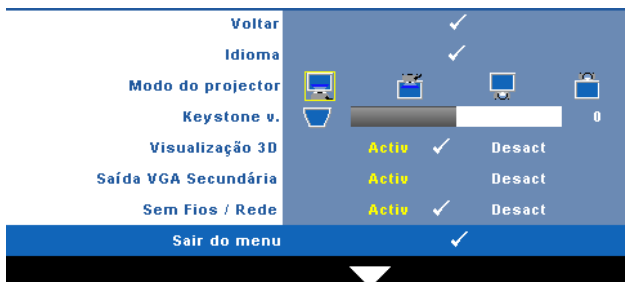



DUR. LÂMPADA—Esta opção apresenta o número de horas de funcionamento da lâmpada desde a reposição do contador.

REP HR LÂMP—Seleccione Sim para restaurar o contador da lâmpada.

CONFIGURAR





O menu Configurar permite ajustar as definições de Idioma, Modo de Projector, Keystone V., Visualização 3D, Saída VGA Secundária e Sem Fios/Rede.




IDIOMA—Permite definir o idioma do OSD. Prima  para activar o menu **Idioma**.



MODO DO PROJECTOR—Permite-lhe seleccionar o modo do projector, consoante a forma como o projector estiver montado.

-  Projecção frontal-Secretária — Esta é a opção predefinida.
-  Projecção frontal-Montagem na parede — O projector vira a imagem ao contrário para uma projecção feita a partir da parede.
-  Projecção posterior-Secretária — O projector inverte a imagem para que possa projectar por detrás de um ecrã translúcido.
-  Projecção posterior-Montagem na parede — O projector inverte a imagem e vira-a ao contrário. É possível projectar por detrás de um ecrã translúcido com o projector montado na parede.

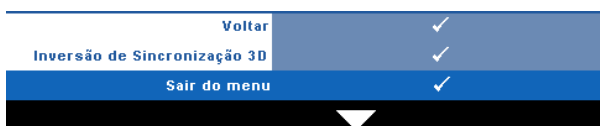
 **NOTA:** NÃO é recomendável a activação da função Interactiva nos modos de projecção posterior.

KEYSTONE V.—Esta opção permite ajustar manualmente a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector.

VISUALIZAÇÃO 3D—Selecione Activar para iniciar a função de Visualização 3D. A predefinição é Desligado.


NOTA:

1. Quando quiser criar uma experiência 3D, precisará de mais alguns componentes, incluindo:
 - a PC/NB com um sinal de saída de 120 Hz de placa gráfica com memória intermédia de quadrupla velocidade.
 - b Óculos 3D "Activos" com DLP Link™.
 - c Conteúdos 3D. Consulte a "Nota 4".
 - d Leitor 3D. (Exemplo: Leitor Estereoscópico...)
2. Active a função 3D quando uma das condições abaixo estiver cumprida:
 - a PC/NB com placa gráfica, capacidade de saída de sinal a 120Hz através de um cabo VGA ou HDMI.
 - b Entrada de um conjunto de conteúdos 3D através de Vídeo e S-Vídeo.
3. Quando o projector detecta qualquer uma das entradas (mencionadas acima), a opção Activar Visualização 3D no menu "CONFIGURAR"-> "Visualização 3D" passará a estar disponível.
4. As condições de suporte de 3D actuais são as seguintes:
 - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz
 - b Sinal Composto / S-Vídeo a 60 Hz
 - c Componente 480i
5. O sinal VGA recomendado para o NB é o modo de Saída simples (o modo Dual não é recomendado)



Inversão de Sincronização 3D—Se visualizar uma imagem discreta ou sobreposta durante a utilização de óculos 3D DLP, pode ser necessário executar a função "Inverter" para obter a melhor correspondência na sequência de imagens esquerda/direita e obter a imagem correcta. (para óculos 3D DLP)

SAÍDA VGA SECUNDÁRIA—Selecione Activar ou Desactivar a função de saída VGA no estado de suspensão do projector. A predefinição é Desligado.

SEM FIOS / REDE—Selecione **Activ** para activar a ligação sem fios / rede. Prima  para configurar as definições da **Sem Fios/Rede**.

SEM FIOS/REDE

O menu Sem Fios/Rede permite configurar as definições da ligação de rede.

Voltar					✓
Endereço DHCP		Activ		Desact	
Endereço IP	192	.	168	.	4 . 137
Máscara de Sub-rede	255	.	255	.	255 . 0
Gateway	192	.	168	.	4 . 137
DNS	192	.	168	.	1 . 4
Guardar					✓
Sem Fios	Ligar	✓		Desconectar	
Repôr					✓
Sair do menu					✓

ENDEREÇO DHCP—Se houver um servidor DHCP na rede à qual o projector está ligado, o endereço IP será adquirido automaticamente quando seleccionar DHCP para Activ. Se a opção DHCP estiver **Desact**, defina manualmente o Endereço IP, Máscara de sub rede, e Gateway. Use para seleccionar o número do Endereço IP, Máscara de sub rede, e Gateway. Prima Enter para confirmar cada número e depois use os botões para definir o item seguinte.

ENDEREÇO IP—Atribui o endereço IP automática ou manualmente ao projector ligado à rede.

MÁSCARA DE SUB REDE—Configurar a Máscara de sub reded a ligação de rede.

GATEWAY—Verifique o endereço do Gateway com o seu administrador de rede/sistema se o configurar manualmente.

DNS—Verifique o endereço IP do Servidor DNS com o seu administrador de rede/sistema se o configurar manualmente.


GUARDAR—Prima para guardar as alterações efectuadas nas definições de configuração de rede.

NOTA:

- 1 Use os botões e para seleccionar o Endereço IP, a Máscara de sub rede, o Gateway, o DNS e Guardar.
- 2 Prima o botão para definir o Endereço IP, a Máscara de sub rede, o Gateway ou DNS. (A opção seleccionada está realçada a amarelo)
 - a Use os botões e para seleccionar a opção.
 - b Use os botões e para definir o valor.
 - c Uma vez concluída a configuração, prima o botão para sair.

- 3 Uma vez configurado o Endereço IP, a Máscara de sub rede, o Gateway e DNS, seleccione **Guardar** e prima o botão para guardar as definições.
- 4 Se seleccionar a opção sair sem guardar as definições, o sistema manterá as definições anteriores.

SEM FIOS—A predefinição é **Ligar**. Seleccione **Desconectar** para desactivar a ligação sem fios e utilizar apenas a rede LAN.

 **NOTA:** É recomendável que utilize as definições predefinidas para a Ligação Sem Fios.

REPÔR—Seleccione para restaurar a configuração de rede.

INFO. PROJECTOR

O menu de Informações apresenta as definições actuais do projector.

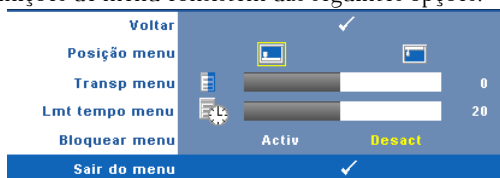
Voltar	✓
Nome do Modelo	S300wi
ORIGEM DE ENTRADA	RGB ANALÓGICO 1280X800 60Hz
Hrs Funcion	10 hr
PPID	CH-0XPXMF-S0081-46B-0208
Endereço IP	192.168.4.137
SSID	S300wi Interactive
Sair do menu	✓

OUTROS

O menu Outros permite alterar as definições de Menu, Ecrã, Áudio, Alimentação, Segurança, Legendas Ocultas (somente para NTSC) e Interactivo. Também é possível executar o Padrão Teste e Pred. Fábrica.



DEFINIÇÕES DE MENU—Selecione e prima para activar as definições de menu. As definições de menu consistem das seguintes opções:




POSIÇÃO MENU—Permite-lhe alterar a posição do menu OSD no ecrã.


TRANSP MENU—Selecione para mudar o nível de transparência do fundo do menu.

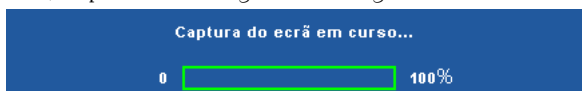
LMT TEMPO MENU—Esta opção permite-lhe definir o tempo para a desactivação do OSD. Por defeito, o menu desaparece após 20 segundos de inactividade.


BLOQUEAR MENU—Selecione **Activ** para activar o bloqueio do menu OSD e fazer com que este fique oculto. Selecione a opção **Desact** para desactivar a função de bloqueio do menu e a informação no ecrã desaparecer, prima o botão **Menu** no painel de controlo ou no controlo remoto durante 15 segundos e de seguida desactive a função.

DEFINIÇÕES DO ECRÃ—Selecione e prima  para activar as definições do ecrã. As definições do ecrã consistem das seguintes opções:





CAPATURA DO ECRÃ—Selecione e prima  para capturar a apresentação no ecrã, é apresentada a seguinte mensagem no ecrã.

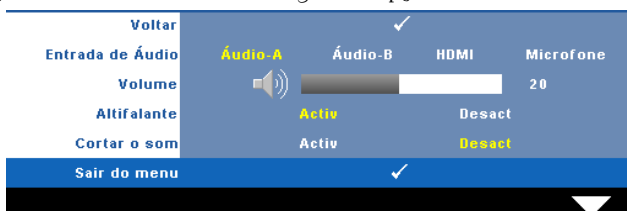


 **NOTA:** Para capturar uma imagem completa, certifique-se de que a fonte de entrada do sinal ligada ao projector tem uma resolução de 1280 x 800.



ECRÃ—Selecione Dell para usar o logótipo Dell como papel de parede. Selecione Capturado para definir a imagem capturada como papel de parede.

REPÔR—Selecione e prima  para eliminar a imagem capturada e regressar à definição predefinida.

DEFINIÇÕES ÁUDIO—Selecione e prima  para alterar as definições de áudio. As definições de áudio consistem das seguintes opções:




ENTRADA DE ÁUDIO—Selecione a fonte da Entrada de Áudio, as opções são: Áudio-A, Áudio-B, HDMI e Microfone.

VOLUME—Prima  para diminuir o volume e  para aumentar o volume.

ALTIFALANTE—Selecione Activ para activar o altifalante. Selecione Desact para desactivar o altifalante.

CORTAR O SOM—Permite cortar o som de entrada e de saída de áudio.

DEFINIÇÕES DE ENERGIA—Selecione e prima  para activar as definições de alimentação. O menu de definições de alimentação consiste das seguintes opções:

Voltar					✓
Poup. Energia	Desact	30min	60min	90min	120min
Enc. rápido		SIM			NÃO
Sair do menu					✓

POUP. ENERGIA—Selecione **Desact** para desactivar o modo de Poupança de Energia. Por predefinição, o projector está definido para entrar no modo de poupança de energia após 120 minutos de inactividade. É apresentada uma mensagem de aviso no ecrã com uma contagem decrescente de 60 segundos antes de mudar para o modo de poupança de energia. Prima qualquer botão durante o período de contagem para parar o modo de poupança de energia.


Também pode definir um período diferente para entrar no modo de poupança de energia. O período de tempo é o tempo que pretende que o projector aguarde sem entrada de sinal. A poupança de energia pode ser definida para 30, 60, 90, ou 120 minutos.

Se não for detectado nenhum sinal de entrada durante o período de espera, o projector desliga a lâmpada e entra no modo de poupança de energia. Se for detectado um sinal de entrada durante o período de espera, o projector liga automaticamente. Se não for detectado um sinal de entrada no espaço de duas horas durante o modo de poupança de energia, o projector alterna do modo de Poupança de Energia para o Modo de Suspensão. Para ligar o projector prima o botão de Alimentação.

ENC. RÁPIDO—Selecione **Sim** para desligar o projector com único premir do botão **Alimentação**. Esta função permite ao projector desligar rapidamente com uma velocidade das ventoinhas maior. Pode ocorrer um ruído acústico ligeiramente maior durante o desligar rápido.



NOTA: Antes de ligar o projector novamente, aguarde 60 segundos para permitir que a temperatura interna estabilize. O projector demorará mais tempo a ligar se tentar ligá-lo de seguida. A ventoinha de arrefecimento funcionará à velocidade máxima durante 30 segundos para estabilizar a temperatura interna.

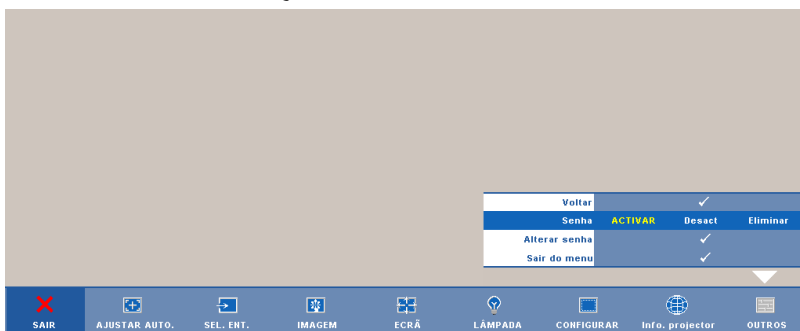
DEF SEGURA—Selecione e prima  para activar as definições de segurança. O menu de definições de segurança permite activar e definir a protecção por senha.

Voltar				✓
Senha	ACTIVAR	Desact		Eliminar
Alterar senha				✓
Sair do menu				✓

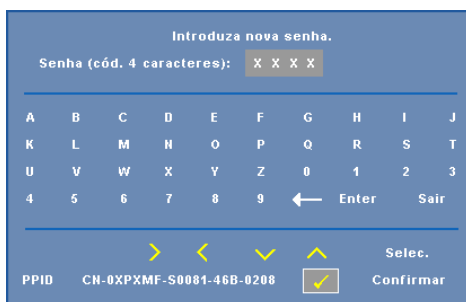
SENHA—Ao activar a utilização de uma senha de protecção, será apresentado um ecrã que lhe pede para introduzir uma senha sempre que ligar a ficha à tomada eléctrica e ligar o projector. Por predefinição, esta função encontra-se desactivada. É possível activar esta funcionalidade ao seleccionar **Activar**. Se a senha tiver sido definida anteriormente, digite a senha primeiro e seleccione a função. A função de protecção mediante introdução de uma senha será activada da próxima vez que ligar o projector. Se activar esta função, ser-lhe-á pedido para introduzir a senha do projector após ligar o projector:

1 Primeiro pedido para introdução da senha:

- a** Acesse ao menu **Outros**, prima e depois seleccione **Senha** para **Activar** as definições de senha.



- b** Activar a função de Senha fará aparecer um ecrã para introdução de caracteres, introduza um número composto por 4 dígitos e prima o botão .



- c** Para confirmar, introduza novamente a senha.

- d Se a confirmação da senha for feita com êxito, pode aceder às funções e utilitários do projector.
- 2 Caso tenha introduzido uma senha inválida, ser-lhe-ão dadas mais 2 tentativas. Após três tentativas inválidas, o projector desliga-se automaticamente.



NOTA: Se se esquecer da sua senha, contacte a DELL™ ou uma equipa de suporte qualificado.

- 3 Para desactivar a função de senha, seleccione **Desact** para desactivar a função.
- 4 Para eliminar a senha, seleccione **Eliminar**.

ALTERAR SENHA—Introduza a senha original, de seguida introduza a senha nova e confirme-a novamente.

Introduza a senha original.

Senha (cód. 4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Sair	

> < ✓ ^ Selec.

PPID CN-0XPXMF-S0081-46B-0208 Confirmar

Introduza nova senha.

Senha (cód. 4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Sair	

> < ✓ ^ Selec.

PPID CN-0XPXMF-S0081-46B-0208 Confirmar

Introduza nova senha outra vez.

Senha (cód. 4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Sair	

> < ✓ ^ Selec.

PPID CN-0XPXMF-S0081-46B-0208 Confirmar

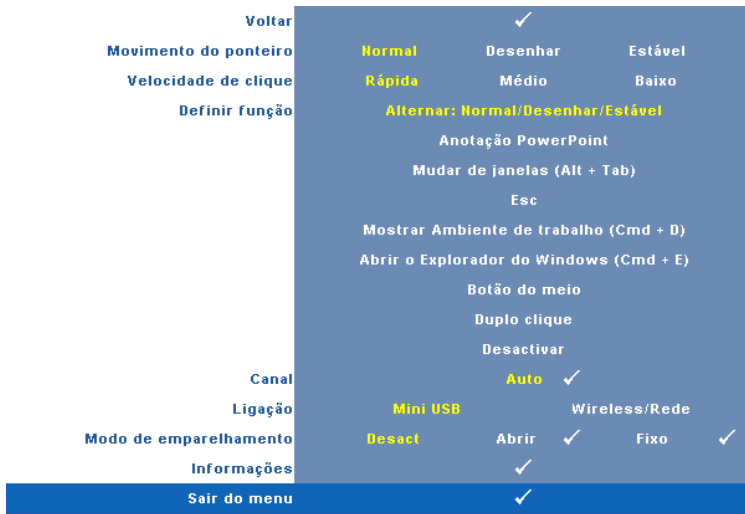
LEGENDAS OCULTAS—Selecione **Activ** para activar as legendas ocultas e active o menu de legendas ocultas. Selecione uma opção de legendas ocultas: CC1, CC2, CC3, e CC4.

Voltar				✓
Selec.	CC1	CC2	CC3	CC4
Sair do menu				✓



NOTA: A opção de legendas ocultas está disponível apenas para NTSC.

INTERACTIVO—Selecione **Activ** para activar a opção **Interactivo** e activar o menu **Interactivo**. O menu **Interactivo** consiste das seguintes opções:



NOTA:

1. Certifique-se de que a caneta interactiva está conectada. Consulte "Ligação com a Caneta Interactiva" na página 26.
2. A Caneta Interactiva pode ser usada nas seguintes circunstâncias:
 - a No modo expandido.
 - b Quando a função de Visualização 3D estiver activada e houver uma fonte de entrada a 120Hz conectada ao projector.

MOVIMENTO DO PONTEIRO—Permite-lhe seleccionar o modo de Movimento do Ponteiro. Normal, Desenhar e Estável.



NOTA:

1. Conecte o projector ao computador por meio de um cabo mini USB-B ou LAN ou através de uma ligação Sem Fios.
2. A interactividade só é suportada nos seguintes modos de entrada: VGA para HDMI a partir de um PC e Monitor Sem Fios, Monitor USB e Monitor LAN
 - **Normal** — No modo Normal, prima o botão Esquerda da caneta interactiva e mantenha a posição do ponteiro durante alguns momentos. Este modo é adequado para usar a Caneta Interactiva como um rato, ou seja, para usar as funções de clique e duplo clique dos botões.

- **Desenhar** — no modo Desenhar, o ponteiro pode ser movido livremente para desenhar. Este modo é adequado para desenhar ou escrever no ecrã.
- **Estável** — No modo Estável, prima e mantenha o botão Esquerda da caneta interactiva para limitar o ponteiro a movimentos verticais e horizontais. Se o botão esquerda for libertado, o ponteiro pode ser movido livremente. Este modo é adequado para desenhar linhas verticais ou horizontais no ecrã.

VELOCIDADE DE CLIQUE—Permite definir o rato para um estado de pausa. Esta função só está disponível no modo Normal. As opções disponíveis são: Rápida, Médio e Baixo.

- **Rápido** — Define o tempo de pausa do ponteiro para um mínimo de 0,5 segundos.
- **Médio** — Define o tempo de pausa do ponteiro para um valor médio de 1 segundo.
- **Baixo** — Define o tempo de pausa do ponteiro para o valor máximo de 1,5 segundos.

DEFINIR FUNÇÃO—Permite definir a função do botão Função na caneta interactiva. As opções disponíveis são: Alternar: Normal/Desenhar/Estável, Anotação PowerPoint, Mudar de Janelas (Alt+Tab), Esc, Mostrar Ambiente de trabalho (Cmd+D), Abrir o Explorador do Windows (Cmd+E), Botão do Meio, Duplo clique e Desactivar (consulte a secção "Utilizar a Caneta Interactiva" na página 38).

Definir função	Alternar: Normal/Desenhar/Estável Anotação PowerPoint Mudar de janelas (Alt + Tab) Esc Mostrar Ambiente de trabalho (Cmd + D) Abrir o Explorador do Windows (Cmd + E) Botão do meio Duplo clique Desactivar
-----------------------	--

- **Alternar: Normal / Desenhar/Estável** — Função equivalente a alternar entre os modos Normal, Desenhar, e Estável.
- **Anotação PowerPoint** — Botão Função equivalente à função de anotação numa apresentação de diapositivos do PowerPoint.
- **Mudar de Janelas (Alt+Tab)** — Botão função equivalente à alternância de janelas da combinação de teclas Alt+Tab do Windows.
- **Esc** — botão função equivalente ao botão Esc do teclado.

- **Mostrar Ambiente de trabalho (Cmd + D)** — botão função equivalente à apresentação do ambiente de trabalho no Windows, minimizando todas as janelas.
- **Abrir o Explorador do Windows (Cmd + E)** — Define o botão função para a abertura do Explorador do Windows.
- **Botão do meio** — Define o botão função para funcionar como o botão de desfilamento do rato.
- **Duplo clique** — Define o botão função para equivalência a duplo clique.
- **Desactivar** — Desactiva o botão Função.

CANAL—Permite definir a selecção de canal para **Auto** ou **Manual**.

- **Auto** — O canal é seleccionado automaticamente.
- **Manual** — O canal é seleccionado manualmente. Existem 15 canais disponíveis.

LIGAÇÃO—Permite definir a selecção do conector como Mini USB ou Sem Fios/Rede.

MODO DE EMPARELHAMENTO—Permite-lhe definir o modo de emparelhamento como Aberto ou Activado.

- **Modo Aberto** — Se seleccionar o modo Aberto, siga as instruções no ecrã para configurar a sua Caneta Interactiva. (Este modo permite-lhe usar a caneta interactiva em qualquer projector ao apontá-la para o ecrã.)



1. Prima qualquer botão do comando para o activar.
2. Aponte a caneta para longe do ecrã.
3. Mantenha premidos os botões "Função" e "Ponta" da caneta durante 5 segundos para aceder ao modo de emparelhamento, o LED verde pisca duas vezes.
4. Aponte a caneta para o ecrã.

- **Modo Activado** — Se seleccionar o modo Activado, siga as instruções no ecrã para completar o emparelhamento entre o Projector e a sua Caneta Interactiva. (Este modo garante a ligação entre a caneta interactiva e um projector específico.)





1. Prima qualquer botão do comando para o activar.
 2. Aponte a caneta para longe do ecrã.
 3. Mantenha o botão "Função" do comando premido durante 5 segundos para aceder ao modo de emparelhamento (o LED verde piscará).
 4. Aponte a caneta para o ecrã.
 5. Selecione "Sim" para iniciar o processo de emparelhamento.
- SIM** ✓
Cancelar ✓

Uma vez emparelhada, a caneta estabelecerá ligação ao projector automaticamente sempre que este for ligado.

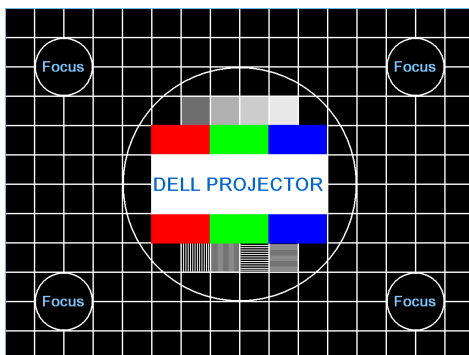
INFORMAÇÕES—Permite visualizar as informações relativas à caneta interactiva.

Voltar	✓
Capacidade da bateria	
Força do sinal RF	
Canal	1
Versão caneta	P01
Versão RF	R01
PPID da caneta	CN-00JWYY-S0081-46B-0001
Sair do menu	✓

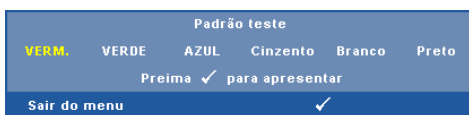
PADRÃO TESTE—O Padrão teste é usado para testar a focagem e a resolução.


É possível activar ou desactivar o **Padrão teste** ao seleccionar **Desact, 1** ou **2**. Também é possível invocar o **Padrão teste 1** ao premir e manter os botões  e  no painel de controlo em simultâneo durante 2 segundos. Também é possível invocar o teste padrão 2 ao premir e manter os botões  e  no painel de controlo em simultâneo durante 2 segundos.

Padrão teste 1:



Padrão teste 2:



PRED. FÁBRICA—Selecione e prima  para restaurar todas as definições para a predefinição de fábrica; é apresentada a seguinte mensagem de aviso.



Os itens repostos incluem as definições relativas aos sinais provenientes do computador e aos sinais de vídeo.

Instalação de Rede Sem Fios



NOTA: O seu computador deverá dispor dos seguintes requisitos mínimos de sistema:

Sistema Operativo:

- Windows

Microsoft Windows 2000 com service pack 4 ou superior, Windows XP Home ou Professional Service pack 2 32-bit (recomendado), Windows Vista 32-bit e Windows 7 Home ou Professional 32 ou 64 bit

- MAC

MacBook e superior, MacOS 10.5 e superior

Requisitos mínimos de Hardware:

a Intel Pentium III-800 MHZ (ou superior)

b Mínimo de 256MB de RAM, 512 MB ou mais recomendado.

c 10MB de espaço disponível no disco

d Super VGA com suporte para resolução 800 x 600 a 16 bits ou superior (PC e ecrã)


e Adaptador de Ethernet (10 / 100 bps) para ligação ethernet

f Adaptador WLAN suportado para ligação WLAN (qualquer dispositivo sem fios em conformidade com a norma NDIS 802.11b ou 802.11g)

Browser da Internet

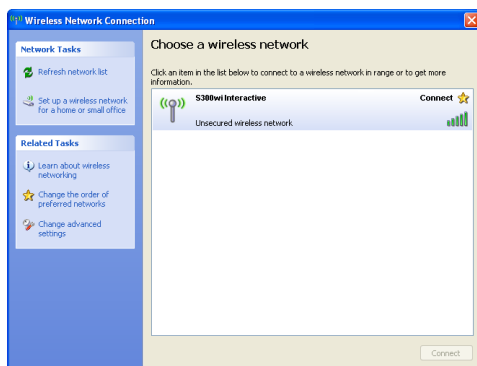
Microsoft Internet Explorer 6.0 ou 7.0 (recomendado) ou 8.0, Firefox 1.5 ou 2.0, e Safari 3.0 e superior

Para poder utilizar o projector numa ligação sem fios deverá efectuar os seguintes passos:

- 1 Instale a antenna sem fios. Consulte "Instalar a Antena" na página 13.
 - 2 Active a ligação sem fios no projector. Consulte "SEM FIOS/REDE" na página 56.
-  **NOTA:** Ao iniciar a ligação sem fios, aguarde cerca de 50 segundos pela reinicialização da ligação Sem Fios / Rede.
- 3 No menu de SELECÇÃO DE ENTRADA, seleccione a opção Múltiplos Monitores e depois seleccione a opção Monitor Sem Fios no menu secundário. Consulte "SEL. ENT." na página 46. Será apresentado o menu Ecrã de Guia de Ligação Sem Fios disponibilizado abaixo.



- 4 Anote o **CÓDIGO DE INÍCIO DE SESSÃO, NOME DA REDE (SSID),** e **ENDEREÇO IP.** Irá precisar destes dados posteriormente para iniciar sessão.
- 5 Ligue o seu computador à rede do S300wi.



**NOTA:**

- O seu computador deverá dispor de função de rede sem fios para detectar a ligação.
- Ao ligar à rede do S300wi perderá a ligação sem fios a outras redes sem fios.

6 Abra o seu browser da Internet. Será direccionado automaticamente para a página Web da **Gestão da Web do S300wi**.



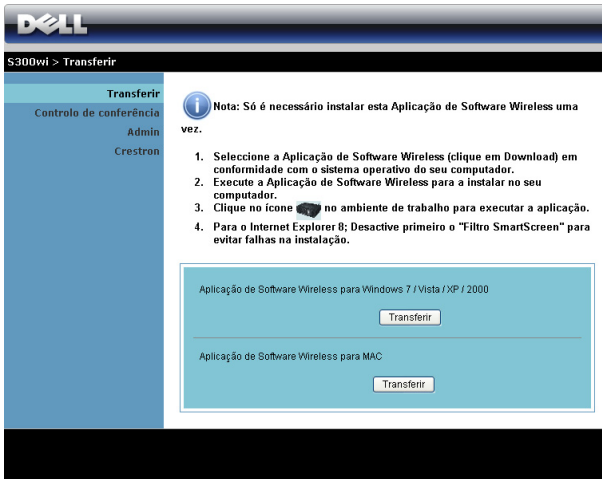
NOTA: Se a página Web não carregar automaticamente, introduza o endereço de IP anotado a partir do ecrã do projectar na barra de endereço do browser.



7 A página da Gestão da Web do S300wi é aberta. Se for a primeira utilização, clique em **Transferir**.



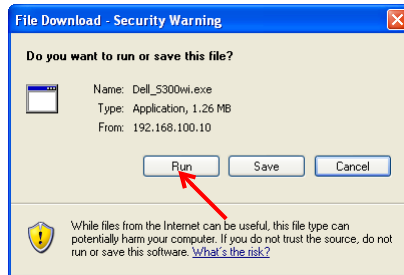
8 Seleccione o sistema operativo apropriado e clique em **Transferir**.



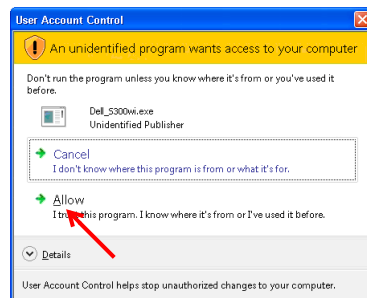
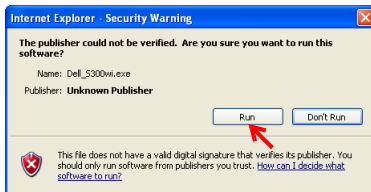
9 Clique em **Executar** para iniciar a instalação única do software.




NOTA: Pode optar por guardar o ficheiro e instalá-lo posteriormente. Para esse efeito clique em **Guardar**.

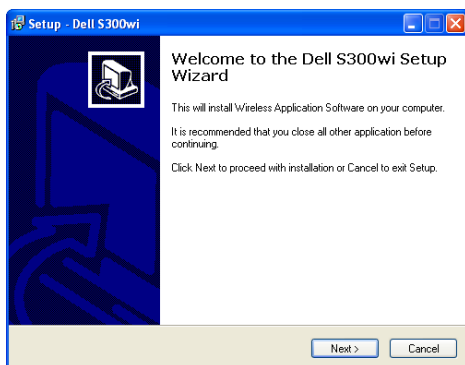


NOTA: Poderão ser apresentadas as seguintes mensagens de aviso, seleccione **Executar** e **Permitir** respectivamente.



 **NOTA:** Se não conseguir instalar a aplicação por direitos insuficientes no computador, contacte o seu administrador de rede.

10 A instalação do software terá início. Siga as instruções apresentadas no ecrã para completar a configuração.



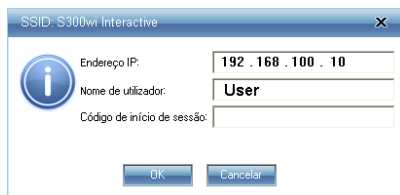
Software da Aplicação de Rede Sem Fios do S300wi


Uma vez concluída a instalação, o software da Aplicação de Rede Sem Fios do S300wi iniciará e procurará o projector automaticamente. Será apresentado o ecrã abaixo.



Iniciar sessão

Para comunicar com o projector, introduza o Código de Início de sessão providenciado no Passo 4 da secção Instalação de Rede Sem Fios, e clique em OK.















 **NOTA:** Se o **Endereço IP** não for detectado, introduza o **Endereço IP** apresentado no canto inferior esquerdo do ecrã.





Compreender os Botões


Depois de iniciar sessão, é apresentada a seguinte barra de menu no ecrã do computador.



Item	Descrição
1	Barra de Estado Apresenta as informações de IP e CÓDIGO DE INÍCIO DE SESSÃO
	 Menu Clique para activar o menu da aplicação.
	 Botão Minimizar Clique para minimizar a aplicação.
	 Botão Fechar Clique para sair da aplicação.
2	Controlo da Barra de Ferramentas
	 Ecrã Inteiro Clique para projectar a imagem em ecrã inteiro.
	 Repartido 1 Clique para projectar a imagem no canto superior esquerdo do ecrã.
	 Repartido 2 Clique para projectar a imagem no canto superior direito do ecrã.
	 Repartido 3 Clique para projectar a imagem no canto inferior esquerdo do ecrã.
	 Repartido 4 Clique para projectar a imagem no canto inferior direito do ecrã.
	 Parar Clique para parar a projecção.
	 Pausar Clique para pausar a projecção.
 Actualizar Clique para actualizar a imagem projectada.	
3	Estado da Ligação
	 Ícone de Ligação Intermitente quando a projecção está em decurso.

Projectar uma Apresentação

- Para projectar uma apresentação clique em qualquer um dos botões de projecção .
- Para pausar a apresentação clique em . O ícone ficará verde.
- Para continuar a apresentação clique em  novamente.
- Para parar a apresentação clique em .

 **NOTA:** As informações seguintes referem-se apenas ao modo de apresentação de dados por rede sem fios. A apresentação da imagem pode ser lenta ou a imagem pode não ser apresentada de forma suave se estiver a apresentar um vídeo ou uma animação, consulte a tabela de taxa de tramas abaixo para mais informações.

Taxa de tramas da Apresentação através de Rede Sem Fios

% de Variação do Ecrã ¹	Tramas estimadas por segundo ²
<5 %	30 ³
<10%	16 ³
<20%	12 ³
<40%	8 ³
<75%	5 ³
100%	3 ³
> 100%	≤ 2 ⁴

 **NOTA:**


1 A percentagem de variação do ecrã é baseada numa relação de 1024 x 768.

Exemplo, apresentação de um vídeo com resolução de 320 x 240 num monitor com resolução de 1024 x 768, a variação do ecrã é de 9,8%.


2 A taxa de tramas efectiva pode ser diferente devido a uma variedade de factores, como o ambiente da rede, o conteúdo da imagem, as condições do sinal, localização, e desempenho do processador.

3 Sob ambiente de WLAN desimpedido com uma ligação 802.11g, e sem esticamento do ecrã.

4 Comprimido para 1024 x 768 e sob a norma 802.11g.

 **NOTA:** O seu computador não entrará no modo S1 (modo de espera) / S3 (modo de suspensão) / S4 (modo de hibernação) durante a execução de uma apresentação do Monitor USB e Visualizador USB através de rede sem fios.

Utilizar o Menu

Clique em  para apresentar o menu.

Web Management	
Search for Projector	
Make Application Token	
<hr/>	
Info	
<hr/>	
About	
Exit	

WEB MANAGEMENT (GESTÃO DA WEB)—Clique para abrir a página de Gestão da Web. Consulte "Gerir o Projector a Partir da Gestão Web" na página 84.

SEARCH FOR PROJECTOR (PROCURAR O PROJECTOR)—Clique para procurar e ligar ao projector sem fios.

MAKE APPLICATION TOKEN (FAZER TOKEN DA APLICAÇÃO)—Clique para fazer token da aplicação. Consulte "Fazer Token da Aplicação" na página 103.

INFO—Clique para apresentar as informações do sistema.

ABOUT (ACERCA DE) —Clique para apresentar a versão da aplicação.

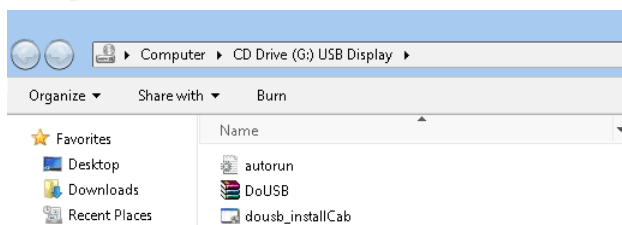
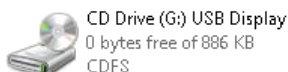
EXIT (SAIR)—Clique para fechar a aplicação.


Instalação do Controlador do Monitor USB

Para poder utilizar o monitor USB, deverá efectuar os seguintes passos:

- 1 Active a ligação Sem Fios / Rede no projector. Consulte "SEM FIOS/REDE" na página 56.
- 2 Conectar o cabo USB ao projector e ao computador. Consulte "Ligação a um computador com um cabo USB" na página 17.
- 3 No menu de SELECÇÃO DE ENTRADA, selecione a opção Múltiplos Monitores e depois selecione a opção Monitor USB no menu secundário. Consulte "Seleção de Entrada de Múltiplos Monitores" na página 46.
- 4 Da primeira que este modo é usado, o projector solicita imediatamente que os controladores seguintes sejam instalados. Inicie a instalação manualmente clicando o ficheiro na Unidade de CD "dousb_install.Cab".

▾ Devices with Removable Storage (2)




 **NOTA:** Se for apresentada a janela de instalação "Reprodução Automática", feche-a.

- 5 O sistema iniciará a instalação do controlador NDIS Remoto no computador.

 **NOTA:**

- Se for apresentada alguma mensagem de aviso, ignore-a e continue a instalação.
- Pode ser necessário um nível de acesso de administrador para instalar o software.

- 6 Inicie a apresentação do ecrã do computador através do cabo USB.

 **NOTA:** Quando o computador sair do modo de suspensão ou de hibernação, o monitor com ligação USB pode também ser reactivado manualmente. Se isto não suceder, será necessário desconectar e voltar a conectar o cabo USB.

Instalação da Presentation to Go (PtG)

Os requisitos mínimos de sistema para instalação da função PtG são as seguintes:

Sistema Operativo:

- Windows

Microsoft Windows XP Home ou Professional Service pack 2/3 32-bit (recomendado), Windows Vista 32-bit e Windows 7 Home ou Professional 32 ou 64 bit

- Office 2003 e Office 2007

Para poder utilizar o Visualizador USB, deverá efectuar os seguintes passos:

- 1 Active a ligação Sem Fios / Rede no projector. Consulte "SEM FIOS/REDE" na página 56.



NOTA: Ao iniciar a ligação sem fios, aguarde cerca de 50 segundos pela reinicialização da ligação Sem Fios / Rede.

- 2 Conecte a Unidade Flash USB ao projector.



NOTA:

- Só é suportado o formato JPEG com 10Mb e 40M de pixéis.
- O conversor PtG pode converter os seus ficheiros de PowerPoint para ficheiros PtG. Consultar "Software da Aplicação PtG Converter - Lite" na página 82
- Pode transferir o software "PtG Converter - Lite" a partir do sítio Web de Suporte da Dell em: support.dell.com.

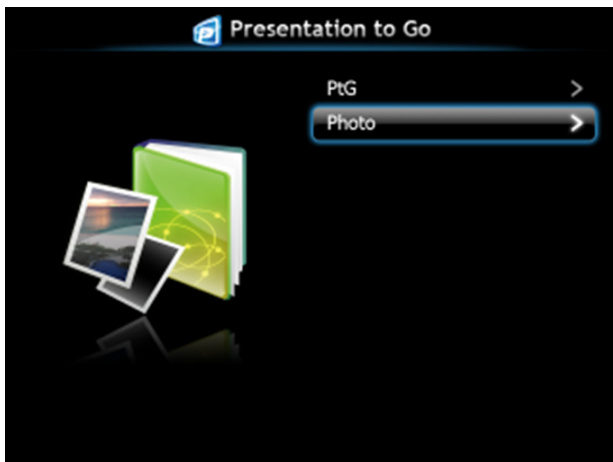
- 3 No menu de SELECÇÃO DE ENTRADA, seleccione a opção Múltiplos Monitores e depois seleccione a opção Visualizador USB no menu secundário. Consulte "Seleção de Entrada de Múltiplos Monitores" na página 46. É apresentado o ecrã **Presentation to Go**.

Visualizador PtG

O sistema permanecerá nesta página quando preparado.




Visualizador de Fotos



Introdução à Função PtG/Foto

Apresentar ficheiros PtG e de Fotografia que estejam guardados numa unidade USB.

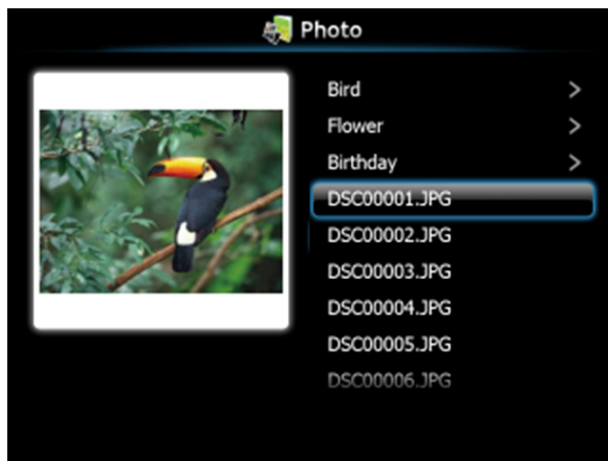
 **NOTA:** Se só for detectada uma unidade, o sistema ignorará este passo.




Síntese da função PtG









Síntese da Função Fotografia




 **NOTA:** Suporta nomes de ficheiros de imagem em 14 idiomas (Idiomas: Inglês, Neerlandês, Francês, Alemão, Italiano, Japonês, Coreano, Polaco, Português, Russo, Chinês Tradicional, Chinês Simplificado, Espanhol e Sueco).

Introdução aos Botões

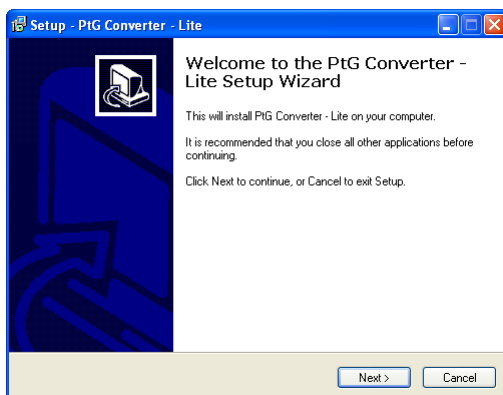
Use os botões acima, abaixo e esquerda para navegar e o botão  no painel de controlo do projector ou controlo remoto para seleccionar.

Botão	Para cima 	Baixo 	Para a esquerda 	Direita 	Botão Enter 
Função PtG	Para cima	Para baixo	Voltar	Sem função	Botão Enter
Reprodução PtG	Página Anterior	Página Seguinte	Voltar	Sem função	Pausa Seguinte
Função Fotografia	Para cima	Para baixo	Voltar	Sem função	Botão Enter
Reprodução de Fotografias	Página Anterior	Página Seguinte	Voltar	Sem função	Sem função

 **NOTA:** Se aceder ao menu OSD durante a utilização da função PtG, a navegação com os botões acima, abaixo e esquerda será desactivada.

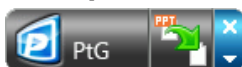
Configurar o PtG Converter - Lite


Siga as instruções apresentadas no ecrã para completar a configuração.

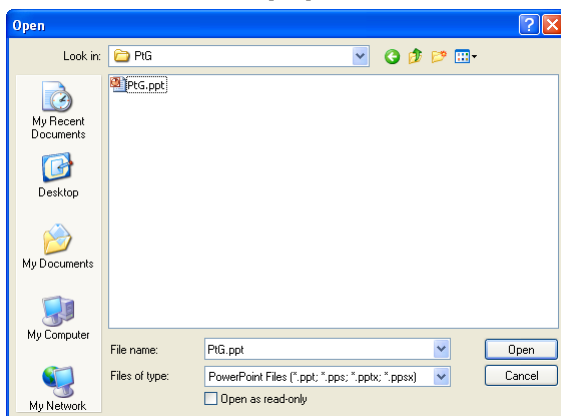


Software da Aplicação PtG Converter - Lite

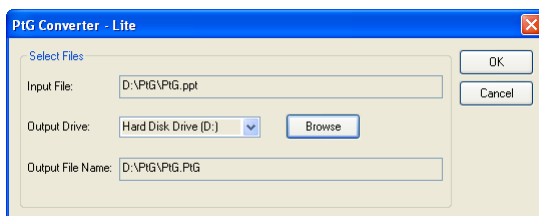
Inicie o "PtG Converter - Lite". Será apresentado o ecrã abaixo.



- 1 Clique em  para iniciar a conversão.
- 2 Seleccione o ficheiro PowerPoint que pretende converter.



- 3 Clique no botão Procurar para seleccionar a localização para guardar o ficheiro e prima OK.



NOTA:

- 1 Se o seu computador não possuir o MS PowerPoint, a conversão não poderá ser efectuada.
- 2 A conversão PtG suporta um máximo de 20 páginas.
- 3 O conversor PtG só suporta conversão de ficheiros .ppt para ficheiros .PtG.

Gerir o Projector a Partir da Gestão Web

Configurar a Definição de Rede

Se o projector estiver conectado a uma rede, pode aceder ao projector através do browser da Internet. Para configurar as definições de rede, consulte "SEM FIOS/REDE" na página 56.

Aceder à Gestão Web

Utilize o Internet Explorer 5.0 e superiores ou o Firefox 1.5 e superiores e introduza o endereço IP. Agora pode aceder à Gestão Web e gerir o projector a partir de uma localização remota.

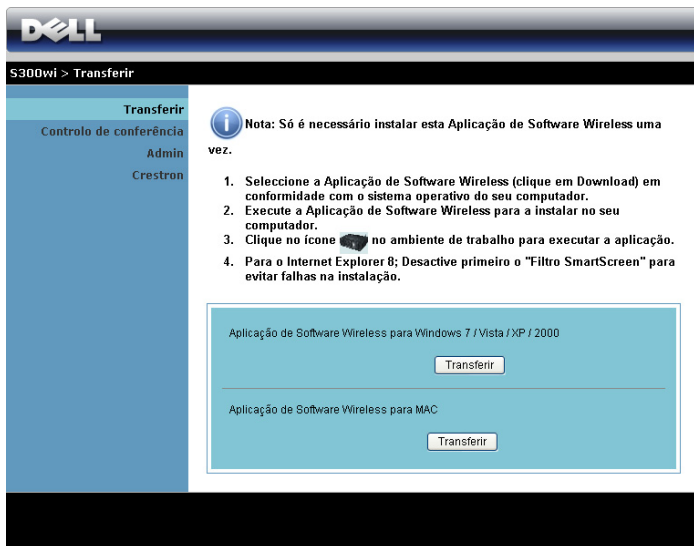
Página de Início




- Acesse à página de Início da Gestão Web ao aceder ao endereço IP do projector através do browser. Consulte "SEM FIOS/REDE" na página 56.
- Seleccione o idioma para a gestão Web a partir da lista.
- Clique em qualquer item do menu no separador à esquerda para aceder à página.

Transferir o Software da Aplicação Sem Fios

Consulte também "Instalação de Rede Sem Fios" na página 69.



The screenshot shows the Dell S300wi wireless software download page. The page has a dark blue header with the Dell logo and the text "S300wi > Transferir". Below the header is a navigation menu with the following items: "Transferir", "Controlo de conferência", "Admin", and "Crestron". The main content area is light blue and contains a note and a list of instructions. The note states: "Nota: Só é necessário instalar esta Aplicação de Software Wireless uma vez." The list of instructions is as follows:

1. Seleccione a Aplicação de Software Wireless (clique em Download) em conformidade com o sistema operativo do seu computador.
2. Execute a Aplicação de Software Wireless para a instalar no seu computador.
3. Clique no ícone  no ambiente de trabalho para executar a aplicação.
4. Para o Internet Explorer 8; Desactive primeiro o "Filtro SmartScreen" para evitar falhas na instalação.

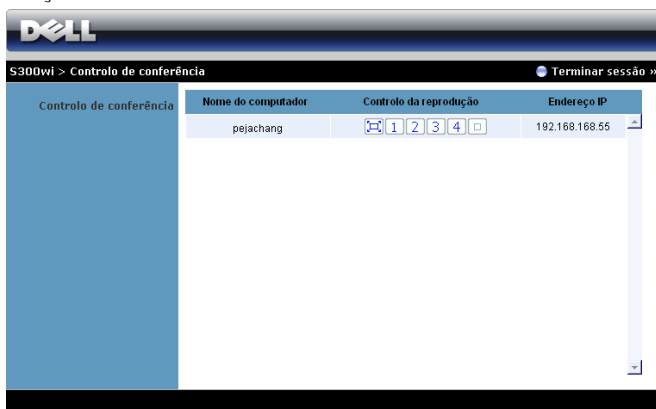
Below the instructions, there are two download options, each with a "Transferir" button:

- Aplicação de Software Wireless para Windows 7 / Vista / XP / 2000
- Aplicação de Software Wireless para MAC

Clique no botão **Transferir** correspondente ao sistema operativo do seu computador.

Controlo de Conferência

Esta função permite-lhe gerir apresentações de conferência a partir de várias fontes sem usar cabos para o projector, e permite-lhe controlar a forma como cada apresentação é exibida no ecrã.



NOTA: Sem o controlo de Reprodução da Conferência, o último utilizador a premir o botão "Reproduzir" na aplicação assumirá o controlo do ecrã de projecção.

Nome do computador : Lista os computadores ligados para o controlo de conferência.

Controlo da reprodução : Clique nos botões para controlar a forma como a projecção de cada computador é apresentada no ecrã.

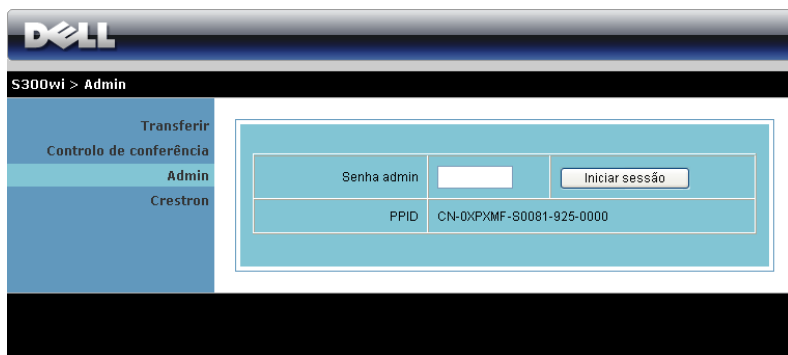
- Projecção em ecrã inteiro — A apresentação do computador ocupa todo o ecrã.
- Repartido 1 - A apresentação do computador é apresentada no canto superior esquerdo do ecrã.
- Repartido 2 - A apresentação do computador é apresentada no canto superior direito do ecrã.
- Repartido 3 - A apresentação do computador é apresentada no canto inferior esquerdo do ecrã.
- Repartido 4 - A apresentação do computador é apresentada no canto inferior direito do ecrã.
- Parar - A projecção do computador é parada.

Endereço IP: Apresenta o endereço IP de cada computador.

NOTA: Para terminar a conferência clique em **Terminar sessão**.

Propriedades de Gestão

Admin



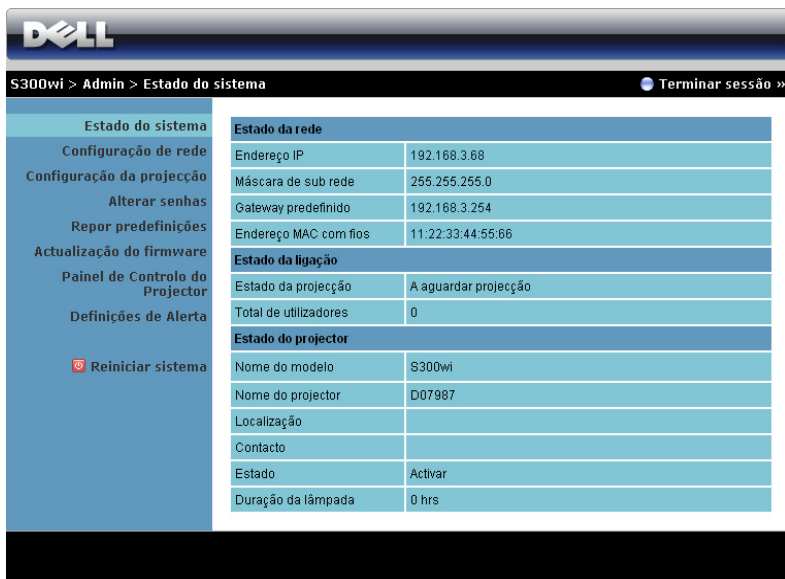
The screenshot shows the Dell S300wi Admin interface. At the top, there is a Dell logo and the text "S300wi > Admin". Below this is a navigation menu with options: "Transferir", "Controlo de conferência", "Admin", and "Crestron". The "Admin" option is highlighted. The main content area contains a login form with the following fields and buttons:

Senha admin	<input type="text"/>	<input type="button" value="Iniciar sessão"/>
PPID	CN-DXPXMF-S0081-925-0000	

É necessária uma palavra-passe de administrador para aceder à página de Administração.

- **Senha admin:** Introduza a Palavra-passe de Administrador e clique em **Iniciar sessão**. A palavra-passe predefinida é "admin". Para alterar a palavra-passe, consulte a secção "Alterar senhas" na página 92.

Estado do sistema



The screenshot displays the Dell S300wi Admin interface. At the top, the Dell logo is visible. Below it, the breadcrumb navigation shows 'S300wi > Admin > Estado do sistema' and a 'Terminar sessão' button. The main content area is divided into a left sidebar and a right main panel. The sidebar contains a vertical menu with the following items: 'Estado do sistema', 'Configuração de rede', 'Configuração da projecção', 'Alterar senhas', 'Repor predefinições', 'Actualização do firmware', 'Painel de Controlo do Projector', 'Definições de Alerta', and 'Reiniciar sistema' (with a red square icon). The main panel displays system status information in a table format, organized into three sections: 'Estado da rede', 'Estado da ligação', and 'Estado do projector'.

Estado da rede	
Endereço IP	192.168.3.68
Máscara de sub rede	255.255.255.0
Gateway predefinido	192.168.3.254
Endereço MAC com fios	11:22:33:44:55:66
Estado da ligação	
Estado da projecção	A aguardar projecção
Total de utilizadores	0
Estado do projector	
Nome do modelo	S300wi
Nome do projector	D07987
Localização	
Contacto	
Estado	Activar
Duração da lâmpada	0 hrs

Apresenta informações relativas ao Estado da rede, Estado da ligação, e Estado do projector.

Configuração da Rede

Consulte a secção OSD na página 56.

S300wi > Admin > Configuração de rede Terminar sessão >>

Estado do sistema Configuração de rede Configuração da projecção Alterar senhas Repor predefinições Actualização do firmware Painel de Controlo do Projector Definições de Alerta Reiniciar sistema	Configuração IP	<input checked="" type="radio"/> Obter automaticamente um endereço IP <input type="radio"/> Usar o seguinte endereço IP	
		Endereço IP	192 168 100 10
		Máscara de sub rede	255 255 255 0
		Gateway predefinido	192 168 100 10
		Servidor DNS	192 168 100 10
Configuração do servidor DHCP	<input checked="" type="radio"/> Auto <input type="radio"/> Desactivar		
	Iniciar IP	192 168 100 11	
	Terminar IP	192 168 100 254	
	Máscara de sub rede	255 255 255 0	
	Gateway predefinido	192 168 100 10	
Configuração da ligação sem fios	LAN sem fios	<input checked="" type="radio"/> Activar <input type="radio"/> Desactivar	
	Região	--- WORLDWIDE ---	
	SSID	S300wi Interactive	
	Transmitir SSID	<input checked="" type="radio"/> Activar <input type="radio"/> Desactivar	
	Canal	Auto	
	Encryption	Desactivar	
	Chave		
Configuração do servidor RADIUS	Endereço IP	192 168 100 10	
	Porta	1812	
	Chave		
GateKeeper	<input type="radio"/> Autorizar tudo <input checked="" type="radio"/> Bloquear tudo <input type="radio"/> Só Internet		
Definir Segurança Para SNMP	Escrever à comunidade		
<input type="button" value="Aplicar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>			

Configuração IP

- Seleccione **Obter um endereço de IP automaticamente** para atribuir um endereço IP ao projector automaticamente, ou **Usar o seguinte endereço** para atribuir um endereço de IP manualmente.

Configuração do Servidor DHCP

- Seleccione **Auto** para configurar automaticamente os endereços de **Iniciar IP**, **Terminar IP**, **Máscara de sub rede**, **Gateway predefinido**, e **Servidor DNS** a partir do servidor DHCP, ou **Desactivar** para desactivar esta função.

Configuração da ligação sem fios

- Seleccione **Activar** para configurar a **Região, SSID, Transmitir SSID, Canal, Encryption**, e **Chave**. Seleccione **Desactivar** para desactivar a configuração de rede sem fios.

SSID: Use um comprimento máximo de 32 caracteres.

Encryption: Pode desactivar a chave WPA ou seleccionar um cadeia de caracteres de 64-bit ou de 128-bit em codificação ASCII ou HEX.

Chave: Se a opção Encriptação estiver activada, deverá definir o valor da chave em conformidade com o modo de Encriptação que seleccionou.

Configuração do Servidor RADIUS

- Configure as informações de endereço IP, Porta e Chave.

GateKeeper

- Existem 3 opções:

Autorizar tudo: Os utilizadores podem aceder à rede do escritório através da rede sem fios do projector.

Bloquear tudo: Os utilizadores não podem aceder à rede do escritório através da rede sem fios do projector.

Só Internet: O acesso dos utilizadores está bloqueado mas reserva capacidade para ligação à Internet.

Definir Segurança Para SNMP

- Configurar a informação Escrever à Comunidade.

Clique no botão **Aplicar** para guardar e aplicar as alterações. O projector terá de ser reiniciado para que as alterações se tornem efectivas.

Configuração da projecção

Configuração da projecção	Resolução	WXGA (1280x800) ▾
	Profundidade da cor	High (32 bit) ▾
	Código de início de sessão	<input type="radio"/> Desactivar <input checked="" type="radio"/> Aleatório <input type="radio"/> Utilizar o seguinte código <input type="text"/>
Configuração do Projector	Nome do modelo	S300wi
	Nome do projector	D07967
	Localização	<input type="text"/>
	Contacto	<input type="text"/>

Aplicar Cancelar

Configuração da projecção

- **Resolução:** Permite-lhe seleccionar a resolução. As opções são: XGA (1024 x 768) e WXGA (1280 x 800).
- **Profundidade da cor:** Permite-lhe seleccionar a profundidade de cor para apresentações mais vividas. As opções são: Normal (16 bit) e Alta (32 bit).
- **Código de início de sessão:** Selecciona como pretende que o código de início de sessão seja gerado pelo projector. Existem 3 opções:
 - **Desactivar:** Não será necessário código para iniciar sessão no sistema.
 - **Aleatório:** A predefinição é Aleatório. O código de início de sessão será gerado aleatoriamente.
 - **Utilizar o seguinte código:** Introduza um código de 4 dígitos. Este código será usado para iniciar sessão no sistema.

Configuração da projector

- Configure as informações de **Nome do Modelo**, **Nome do Projector**, **Localização** e **Contacto** (até 21 caracteres para cada campo).

Clique no botão **Aplicar** para guardar e aplicar as alterações. O projector terá de ser reiniciado para que as alterações se tornem efectivas.

Alterar senhas

The screenshot shows the Dell S300wi Admin web interface. At the top, there is a navigation bar with the Dell logo on the left and the text 'S300wi > Admin > Alterar senhas' on the right. Below the navigation bar is a sidebar menu with the following items: 'Estado do sistema', 'Configuração de rede', 'Configuração da projecção', 'Alterar senhas' (highlighted in light blue), 'Repor predefinições', 'Actualização do firmware', 'Painel de Controlo do Projector', 'Definições de Alerta', and 'Reiniciar sistema' (with a red power icon). The main content area is titled 'Admin' and contains a form with two input fields: 'Introduzir nova senha' and 'Confirmar nova senha'. To the right of these fields is an 'Aplicar' button.

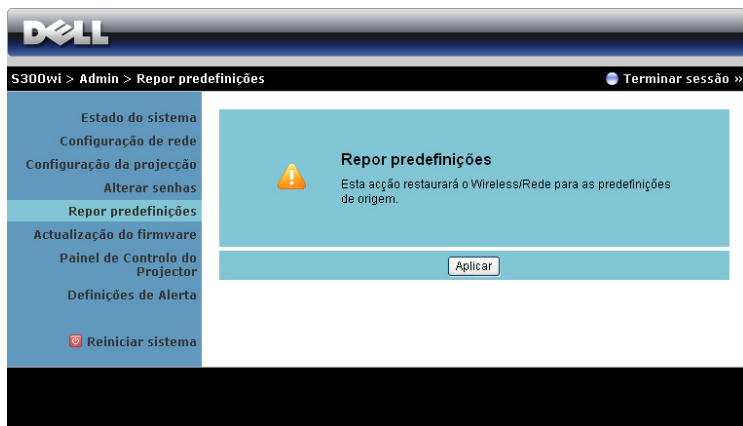
Esta página permite-lhe alterar a palavra-passe de administrador.

- **Introduzir nova senha** : Introduza a palavra-passe nova.
- **Confirmar nova senha** : Introduza a Palavra-passe novamente e clique em Aplicar.



NOTA: Contacte a Dell se se esquecer da sua palavra-passe de administrador.

Repor predefinições

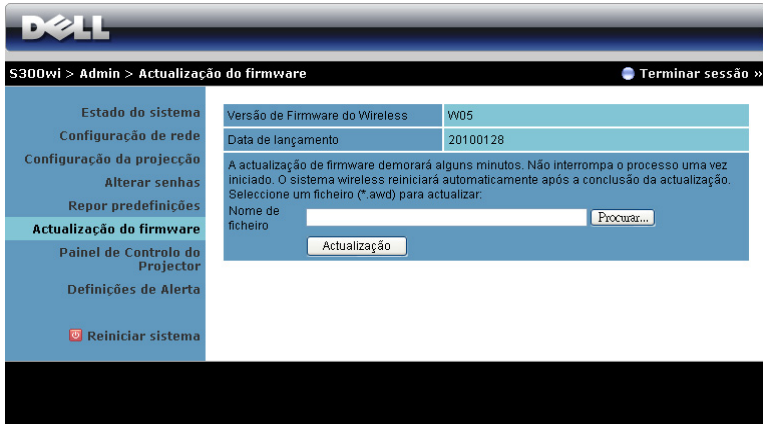



The screenshot displays the Dell S300wi Admin web interface. At the top, the Dell logo is visible. Below it, the breadcrumb navigation shows 'S300wi > Admin > Repor predefinições' and a 'Terminar sessão' button. A left-hand navigation menu lists various system settings, with 'Repor predefinições' highlighted in light blue. The main content area features a warning icon (a yellow triangle with an exclamation mark) and the heading 'Repor predefinições'. Below the heading, a text box explains: 'Esta acção restaurará o Wireless/Rede para as predefinições de origem.' At the bottom of this text box is a button labeled 'Aplicar'.

Clique no botão **Aplicar** para restaurar todas as definições de redes com e sem fios para as definições predefinidas originais.

Actualização do Firmware

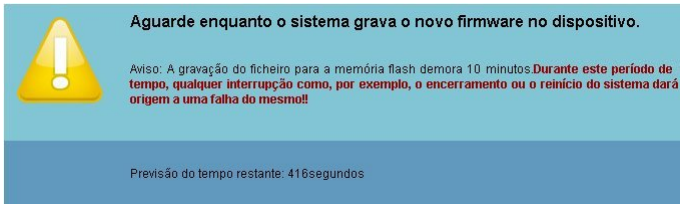
Utilize a página de Actualização de Firmware para actualizar o firmware Sem Fios do seu projector.



 **NOTA:** Desactive e active a ligação Sem Fios / Rede através do menu OSD para reiniciar a placa de rede do projector após a actualização de firmware.

Para iniciar a actualização de firmware, proceda aos passos seguintes:

- 1 Prima **Procurar** para seleccionar o ficheiro de actualização.
- 2 Clique no botão **Actualização** para iniciar. Aguarde que o sistema actualize o firmware do seu dispositivo.



 **ATENÇÃO:** Não interrompa o processo de actualização uma vez que pode causar erros no sistema!

- 3 Clique em **Confirmar** quando a actualização estiver concluída.



Painel de Controlo do Projector

DELL

S300wi > Admin > Painel de Controlo do Projector Terminar sessão »

Estado do sistema
Configuração de rede
Configuração da projecção
Alterar senhas
Repor predefinições
Actualização do firmware

Painel de Controlo do Projector

Definições de Alerta

Reiniciar sistema

Informação do projector

Estado do projector	Activar	Actualizar
Modo de poupança de energia	120 min. ▾	Alimentação LIGADA Alimentação DESLIGADA
Estado de Alerta	Bom	Limpar

Controlo de imagem

Modo do projector	Projectação frontal-Secretária ▾
Seleccionar origem de sinal	USB Viewer ▾
Modo de vídeo	Modo de apresentação ▾
Ecrã vazio	<input type="radio"/> Activar <input checked="" type="radio"/> Desact
Relação de aspecto	<input checked="" type="radio"/> Origem <input type="radio"/> 4:3 <input type="radio"/> Wide
Brilho	50 (0-100) Definir
Contraste	50 (0-100) Definir

Ajuste automático

Controlo do áudio

Entrada de Áudio	Áudio-A ▾
Volume	10 (0-20) Definir
Altifalante	<input checked="" type="radio"/> Activar <input type="radio"/> Desact

Pred. fábrica

Informação do projector

- **Estado do projector:** Existem 5 estados: Lâmpada Ligada, Modo de suspensão, Modo de poupança de energia, A arrefecer e A aquecer. Prima o botão Actualizar para actualizar o estado e as definições de controlo.
- **Modo de poupança de energia:** A poupança de energia pode ser definida para Desactivada, 30, 60, 90, ou 120 minutos. Para mais informações, consulte a "Poup. Energia" na página 60.
- **Estado de Alerta:** Existem 3 estados de alerta: Aviso de lâmpada, Aviso de tempo de vida de lâmpada, e aviso de Temperatura. O projector pode entrar no modo de protecção se algum destes alertas estiver activado. Para sair do modo de protecção prima o botão Limpar para limpar o Estado de Alerta antes de Ligar o projector.

Controlo de Imagem

- **Modo do projector:** Permite-lhe seleccionar o modo do projector, consoante a forma como o projector estiver montado. Existem 4 modo de projecção: Projecção frontal-Secretária, Projecção frontal-Secretária, Projecção frontal-Secretária e Projecção frontal-Secretária.
- **Seleccionar origem de sinal:** O menu de selecção de fonte de sinal permite-lhe seleccionar a fonte de entrada do seu projector. É possível seleccionar VGA-A, VGA-B, S-Vídeo, Vídeo Composto, HDMI, Monitor Sem Fios, Monitor USB e Visualizador USB.
- **Modo de Vídeo:** Selecciona um modo para otimizar a imagem apresentada com base na forma como o projector está a ser utilizado:
 - **Apresentação:** Adequado para apresentação de diapositivos.
 - **Brilho:** Brilho e contraste máximos.
 - **Vídeo:** Para visualizar vídeos e fotografias.
 - **sRGB:** Proporciona uma representação de cor mais fidedigna.
 - **Person.:** Definições do Utilizador.
- **Ecrã vazio:** É possível seleccionar Activado ou Desactivado.
- **Relação de Aspecto:** Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada.
- **Brilho:** Selecciona o valor para ajustar o brilho da imagem.
- **Contraste:** Selecciona o valor para ajustar o contraste de visualização.

Clique no botão de **Ajuste automático** para ajustar as definições automaticamente.

Controlo do áudio

- **Entrada de Áudio:** Selecciona a fonte de entrada. As opções são: Áudio-A, Áudio-B, HDMI e Microfone.
- **Volume:** Selecciona o valor (0~20) para o volume de áudio.
- **Altifalante:** Selecciona Activado para activar a função de áudio ou Desactivado para desactivar a função de áudio.

Clique no botão **Pred. Fábrica** para restaurar para as predefinições de fábrica.

Definições de Alerta

S300wi > Admin > Definições de Alerta Terminar sessão »

Alerta de E-mail

Activar Desactivar Teste de Alerta de E-mail

Para: @

Cc: @

De: @

Assunto: S300wi-D07987_Alerta

Definições SMTP

Servidor de saída SMTP:

Nome de utilizador:

Senha:

Condição de alerta

Aviso da lâmpada

Tempo de vida remanescente diminuto

Aviso de temperatura

Alerta de E-mail

- Alerta de E-mail: É possível definir se pretende ser notificado por e-mail (Activar) ou não (Desactivar).
- Para/Cc/De: Pode introduzir um endereço de e-mail de remetente (De) e recipientes (Para/Cc) para receber notificações quando ocorrer uma falha ou erro.
- Assunto: Pode introduzir o assunto do e-mail.

Clique on botão **Teste de Alerta de E-mail** para testar as definições de alerta por correio electrónico.

Definições SMTP

- Servidor de saída SMTP, Nome de utilizador e Senha deverão ser facultados pelo seu administrador de rede ou MIS.

Condição de Alerta

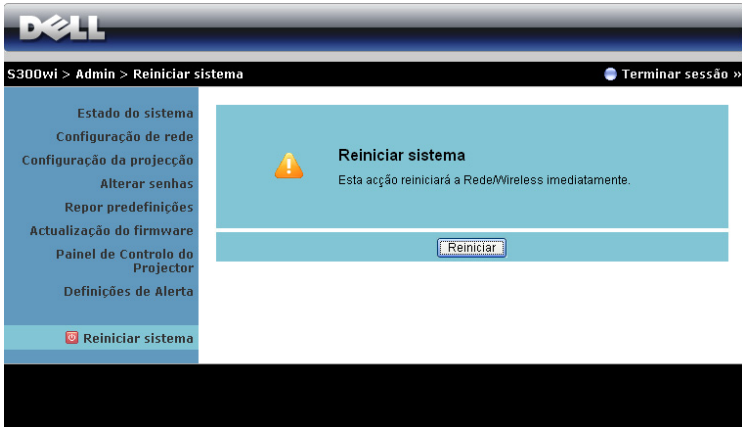
- É possível seleccionar as falhas e avisos que deverão ser notificadas por e-mail. Quando qualquer uma das condições de aviso ocorrer, será enviado um e-mail para os recipientes (Para/Cc).

Clique no botão **Guardar** para guardar as definições.



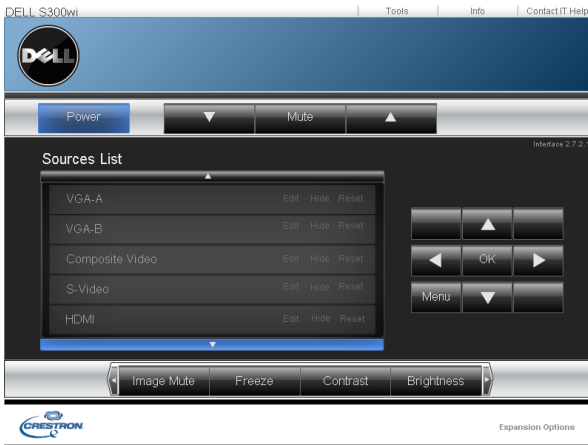
NOTA: O alerta por e-mail destina-se à utilização de um servidor SMTP tradicional com a porta predefinida 25. Não suporta encriptação nem autenticação (SSL ou TLS).

Reiniciar Sistema



Clique no botão **Reiniciar** para reiniciar o sistema.

Crestron



Para a função Crestron.

DICAS:

Gostaria de ter acesso remoto ao projector através da Internet. Qual é a melhor configuração para o browser?

Para ter uma configuração otimizada do browser, siga os passos abaixo.

- 1** Abra Painel de Controlo → Opções da Internet → Geral separador → Ficheiros Temporários da Internet → Definições → Seleccione **Todas as visitas às páginas**.
 - 2** Algumas firewall ou anti-vírus podem bloquear a aplicação http, se for possível, desligue a firewall ou anti-vírus.
-

Gostaria de ter acesso remoto ao projector através da Internet. Que número de porta devo abrir na firewall para esse efeito?

As seguintes são as portas TCP/IP que o projector usa.

UDP/TCP	Porta Número	Descrição
TCP	80	Configuração Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP: Usado para direccionamento de e-mails entre servidores de correio
UDP/TCP	161	SNMP: Protocolo de Gestão de Rede Simples
UDP	9131	AMX: Usado para descoberta AMX

Porque razão é que não consigo aceder ao projector através da Internet?

- 1** Verifique se o seu computador/portátil está ligado à Internet.
 - 2** Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede se o seu computador/portátil está na mesma subrede.
-

Porque razão é que não consigo aceder ao servidor SMTP?

- 1** Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede se a função de servidor SMTP está aberta para o projector e se o IP atribuído ao projector tem permissão de acesso ao servidor SMTP. O número de porta SMTP do projector é 25, este valor não pode ser alterado.
- 2** Verifique se o servidor de saída SMTP, nome de utilizador, e palavra-passe estão devidamente definidas.
- 3** Alguns servidores SMTP verificarão se o endereço de e-mail "De" está em conformidade com o "Nome de utilizador" e "Palavra-passe". Por exemplo, se utilizar test@dell.com como endereço de e-mail no campo "De". Também deverá usar as informações de conta test@dell.com para o Nome de utilizador e a palavra-passe no servidor SMTP.

Porque razão é que não consigo receber o alerta de teste apesar de o projector ter indicado que o e-mail de teste já foi enviado?

Pode dever-se ao facto de o servidor SMTP ter reconhecido o e-mail de alerta com spam ou devido a restrições do servidor SMTP. Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede as definições do servidor SMTP.

Configuração da Firewall e Perguntas Frequentes

P: Porque razão não consigo aceder à Página de Gestão Web?


R: A configuração da firewall do seu computador pode estar a bloquear o acesso à Página de Gestão Web. Consulte as seguintes definições de configuração.

Protecção da Firewall	Configuração
McAfee Security Center	<ol style="list-style-type: none">1 Inicie o McAfee Security Center (Iniciar > Todos os Programas > McAfee > McAfee Security Center).2 No separador personal firewall plus clique em Visualizar a Lista das Aplicações da Internet.3 Encontre e seleccione Projector Dell S300wi a partir da lista.4 Clique com o botão direito do rato na coluna Permissões correspondente.5 Seleccione Permitir Acesso Total a partir do menu de contexto.
Norton AntiVirus	<ol style="list-style-type: none">1 Abra o Norton AntiVirus (Iniciar > Todos os Programas > Norton AntiVirus > Norton AntiVirus).2 Clique no menu Opções e seleccione Norton AntiVirus.3 Na página de Estado seleccione Internet Worm Protection.4 Encontre e seleccione Projector Dell S300wi a partir da lista de programas.5 Clique com o botão direito do rato na coluna Acesso à Internet correspondente.6 Seleccione Permitir Todos a partir do menu de contexto.7 Clique em OK.

Protecção da Firewall	Configuração
Sygate Personal Firewall	<ol style="list-style-type: none"> 1 Abra a Sygate Personal Firewall (Iniciar > Todos os Programas > Sygate > Sygate Personal Firewall). 2 A partir da lista de Aplicações em execução encontre e clique com o botão direito do rato sobre Projector Dell S300wi. 3 Selecciona Permitir a partir do menu de contexto.
Firewall do Windows	<ol style="list-style-type: none"> 1 Abra a Firewall do Windows (Iniciar > Todos os Programas > Painel de Controlo). Clique duas vezes sobre a Firewall do Windows. 2 No separador Geral desselecione Não permitir excepções. 3 No separador Excepções clique no botão Adicionar Programa.... 4 Encontre e selecione Projector Dell S300wi a partir da lista de programas e clique em OK. 5 Clique em OK para confirmar as definições de excepções.
Zone Alarm	<ol style="list-style-type: none"> 1 Abra a Zone Alarm Firewall (Iniciar > Todos os Programas > Zone Labs > Zone Labs Center). 2 Na página do Controlo do Programa encontre e selecione Projector Dell S300wi a partir da lista. 3 Clique com o botão direito do rato na coluna Acesso de confiança correspondente. 4 Selecciona Permitir a partir do menu de contexto. 5 Clique com o botão direito do rato e selecione Permitir para as colunas Acesso à Internet, Servidor de confiança, e Servidor de Internet.

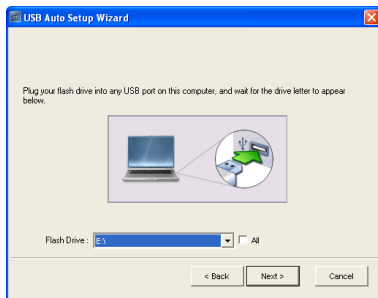
Fazer Token da Aplicação

O Token da Aplicação permite-lhe a acção de Conectar e Apresentar com um Token USB.

- 1 A partir do software da aplicação, clique em  > **Fazer Token da Aplicação**.
- 2 É apresentado o seguinte ecrã. Clique em **Seguinte**.



- 3 Conecte uma unidade flash a uma das portas USB do computador. Selecciona a unidade a partir da lista e clique em **Seguinte**.



- 4 Clique em **Concluir** para fechar o assistente.

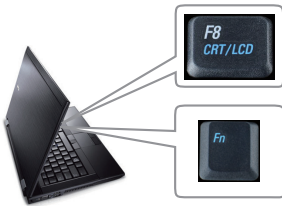


Resolução de Problemas do Projector



Se tiver problemas com o projector, consulte as seguintes sugestões para resolução de problemas. Se o problema persistir contacte a Dell™ (consulte a secção Contactar a Dell™ na página 120).





Problema

Não aparece qualquer imagem no ecrã.



Solução Possível

- Certifique-se de que a tampa da lente está removida e de que o projector está ligado.
- Certifique-se de que seleccionou a fonte de entrada correcta no menu SELECÇÃO DE ENTRADA.
- Certifique-se de que a porta gráfica externa está activada. Se estiver a utilizar um computador portátil Dell™, prima os botões   (Fn+F8). Se estiver a utilizar um computador de outra marca, consulte a respectiva documentação. Se as imagens não forem apresentadas devidamente, queira actualizar o controlador de vídeo do seu computador. Para os computadores Dell, visite o suporte em support.dell.com.
- Certifique-se de que todos os cabos estão devidamente ligados. Consulte "Ligar o Projector" na página 12.
- Certifique-se de que os pinos dos conectores não estão dobrados ou partidos.
- Certifique-se de que a lâmpada está instalada correctamente (consulte "Substituição da lâmpada" na página 112).
- Utilize **Padrão de Teste** no menu **Outros**. Certifique-se de que as cores do padrão de teste estão correctas.


Problema (continuação)	Solução Possível (continuação)
Fonte de Entrada em Falta. Não é possível alternar para uma Fonte de Entrada em particular.	Vá a Activar/Desactivar Fontes Avançado, certifique-se de que é possível Activar a Fonte de Entrada em particular.
Apresentação parcial ou incorrecta da imagem ou deslocamento da mesma	<p>1 Prima o botão de Ajuste automático existente no controlo remoto ou no painel de controlo.</p> <p>2 Se estiver a utilizar um computador portátil Dell™, defina a resolução do computador para WXGA (1280 x 800) ou XGA (1024 x 768):</p> <p>a Clique com o botão direito do rato sobre o ambiente de trabalho do Microsoft® Windows®, clique em Propriedades e seleccione o separador Definições.</p> <p>b Verifique se a definição para a porta externa do monitor apresenta os valores 1280 x 800 ou 1024 x 768 píxeis.</p> <p>c Prima as teclas   (Fn+F8).</p> <p>Se estiver com dificuldade em alterar a resolução ou se o seu monitor bloquear, reinicie todo o equipamento e o projector.</p> <p>Se não estiver a utilizar um computador portátil Dell™, consulte a documentação de que dispõe.</p> <p>Se as imagens não forem apresentadas devidamente, queira actualizar o controlador de vídeo do seu computador. Para computadores Dell, visite o suporte em support.dell.com.</p>
O ecrã não mostra a sua apresentação	Se estiver a utilizar um computador portátil, prima   (Fn+F8).
A imagem está instável ou apresenta alguma cintilação.	Ajuste a opção de rastreamento no separador Ecrã (apenas no modo PC).
A imagem apresenta uma barra vertical trémula.	Ajuste a frequência no separador Ecrã (apenas no modo PC).
A cor da imagem não está correcta	<ul style="list-style-type: none"> Se o ecrã receber o sinal de saída errado do placa gráfica, por favor defina o tipo de sinal para RGB no separador Ecrã do menu. Utilize Padrão de Teste no menu Outros. Certifique-se de que as cores do padrão de teste estão correctas.

Problema (continuação)	Solução Possível (continuação)
A imagem não está focada	<ol style="list-style-type: none"> 1 Ajuste o anel de focagem na lente do projector. 2 Certifique-se de que a tela de projecção se encontra dentro dos limites de distância especificados para o projector (49,99 cm a 330,10 cm).
A imagem é ampliada no modo de 16:9 do DVD	<p>O projector detecta automaticamente o formato de entrada do sinal. Manterá a relação de aspecto da imagem projectada de acordo com o formato de entrada do sinal com uma definição Original.</p> <p>Se a imagem ainda estiver esticada, ajuste a relação de aspecto no menu Configurar apresentado no ecrã.</p>
A imagem está invertida.	<p>Seleccione a opção Configurar no ecrã e ajuste o modo do projector.</p>
A lâmpada queimou ou emite estalidos	<p>Quando a lâmpada atinge o fim da sua vida útil, esta pode queimar ou pode emitir estalidos. Se tal acontecer, o projector não volta a ligar. Para substituir a lâmpada, consulte a secção "Substituição da lâmpada" na página 112.</p>
O LED LAMP está âmbar estável	<p>Se o LED LAMP ficar âmbar estável, substitua a lâmpada.</p>
O LED LAMP está cor-de-laranja e intermitente	<p>Se a luz LAMP se apresentar em âmbar intermitente, a ligação ao módulo de lâmpada pode estar cortada. Verifique por favor o módulo de lâmpada e certifique-se de que este está devidamente instalado.</p> <p>Se as luzes LAMP e Alimentação estiverem a piscar em âmbar, o controlador da lâmpada e o projector desligar-se-ão automaticamente.</p> <p>Se as luzes LAMP e TEMP estiverem a piscar em âmbar e a luz Alimentação estiver em azul estável, a roda de cores falhou e o projector irá desligar automaticamente.</p> <p>Para sair do modo de protecção, prima e mantenha o botão ALIMENTAÇÃO durante 10 segundos.</p>
O LED LAMP está âmbar estável	<p>O projector sobreaqueceu. O projector desliga-se automaticamente. Volte a ligá-lo após arrefecimento do mesmo. Se o problema persistir, contacte a Dell™.</p>

Problema (continuação)	Solução Possível (continuação)
O LED TEMP está a piscar intermitente	Se a ventoinha do projector falhar, o projector desliga automaticamente. Tente sair do modo do projector ao premir e manter o botão ALIMENTAÇÃO durante 10 segundos. Aguarde cerca de 5 minutos por favor e tente ligar o projector novamente. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell™.
Não é apresentada nenhuma informação no ecrã	Experimente premir o botão Menu no painel de controlo durante 15 segundos para desbloquear o menu. Consulte as informações sobre a opção Bloquear menu na página 58.
O controlo remoto não está a funcionar correctamente ou funciona apenas numa área restrita	As pilhas podem estar fracas. Verifique se o feixe laser proveniente do controlo remoto está demasiado fraco. Se tal for o caso, substitua as pilhas gastas por 2 pilhas AAA novas.
Não consigo usar a Caneta ou não consigo conectar a Caneta	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a fonte de entrada é proveniente de um PC (ligação VGA, HDMI, Sem Fios ou LAN) • Verifique se a função Interactiva está Activada. (Menu -> OUTROS -> Interactivo) • Verifique se a opção Ligação está devidamente configurada. (Menu -> OUTROS -> Interactivo -> Ligação) • Ao utilizar uma ligação Sem Fios ou LAN, e a Caneta não funcionar, verifique se a função Sem Fios / Rede está Activada. (Menu -> CONFIGURAR -> Sem Fios / Rede) • Ao utilizar uma ligação Sem Fios ou LAN, verifique se o Software da Aplicação de Rede Sem Fios Dell está instalado. (Suportado apenas o modo de saída de ecrã inteiro). • Verifique se o fotosensor está voltado para o ecrã. • Se houver mais de uma Caneta a apontar para o ecrã em simultâneo, nenhuma será reconhecida. • Pressione qualquer tecla para reactivar (excepto o botão da Ponta).

Problema (continuação)	Solução Possível (continuação)
O LED não funciona.	a Verifique se as pilhas estão instaladas. b Verifique se as pilhas estão devidamente instaladas. c Verifique se as pilhas não estão obsoletas.
O LED âmbar está continuamente aceso	As pilhas estão fracas; troque-as por pilhas novas.
O LED verde está continuamente aceso, mas o ponteiro não se mexe e o ecrã do projector apresenta a informação "Ligação USB não detectada".	Verifique se o cabo Mini USB está conectado.
Não é possível seleccionar a opção Interactivo	Verifique se a fonte de entrada é proveniente de um PC (ligação VGA, HDMI, Sem Fios ou LAN).
Não é possível a Caneta com uma fonte 3D.	a A fonte 3D não é suportada. b O sinal de saída de 120 Hz não é suportado.
Não é possível conectar a Caneta com fonte de sinal de vídeo Composto ou S-Vídeo.	A fonte de sinal de vídeo Composto ou S-Vídeo não é suportada.
Não é possível usar a Ponta	Se a Ponta estiver desgastada, substitua-a por outra.
Ao utilizar ligação USB, pode ser usada a função USB Sem Fios?	A função USB Sem Fios não é suportada.

Sinais de Orientação

Estado do projector	Descrição	Botões de comando		Indicador	
		Botão de alimentação	TEMP (Âmbar)	LÂMPADA (Âmbar)	
Modo de suspensão	Projector no modo de suspensão. Pronto para ligar.	AZUL Intermitente	Desligado	Desligado	
Modo de aquecimento	O projector precisa de algum tempo para aquecer e ligar.	AZUL	Desligado	Desligado	
Lâmpada ligada	Projector no modo Normal, preparado para apresentar uma imagem.  Nota: O menu não está acessível.	AZUL	Desligado	Desligado	
Modo de arrefecimento	O projector está a arrefecer para desligar.	AZUL	Desligado	Desligado	
Modo de poupança de energia	O modo de poupança de energia foi activado. O projector entrará automaticamente no modo de suspensão se não for detectada entrada de um sinal no espaço de duas horas.	ÂMBAR Intermitente	Desligado	Desligado	
A arrefecer antes do modo de Poupança de Energia.	O projector demora 60 segundos a arrefecer antes de entrar no modo de poupança de energia.	ÂMBAR	Desligado	Desligado	
O projector sobreaqueceu	As entradas de ventilação podem estar bloqueadas ou a temperatura ambiente pode estar acima de 35°C. O projector desliga-se automaticamente. Certifique-se de que as entradas de ar não estão bloqueadas e de que a temperatura ambiente está dentro dos valores normais. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	ÂMBAR	Desligado	
O controlador da lâmpada sobreaqueceu	O controlador da lâmpada sobreaqueceu. As entradas de ar podem estar bloqueadas. O projector desliga-se automaticamente. Volte a ligá-lo após arrefecimento do mesmo. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	ÂMBAR	ÂMBAR	Desligado	
Avaria da ventoinha	Uma das ventoinhas falhou. O projector desliga-se automaticamente. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	ÂMBAR Intermitente	Desligado	
Avaria do controlador da lâmpada	O controlador da lâmpada falhou. O projector desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	ÂMBAR Intermitente	Desligado	ÂMBAR Intermitente	
Avaria da roda de cores	Não é possível iniciar a roda de cores. O projector falhou e por isso desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	AZUL	ÂMBAR Intermitente	ÂMBAR Intermitente	

Falha da lâmpada	A lâmpada está defeituosa. Substitua a lâmpada.	Desligado	Desligado	ÂMBAR
Falha – alimentação CC (+12 V)	A alimentação foi interrompida. O projector desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	ÂMBAR Intermitente	ÂMBAR	ÂMBAR
A ligação ao módulo de lâmpada falhou	A ligação ao módulo de lâmpada pode estar cortada. Verifique por favor o módulo de lâmpada e certifique-se de que este está devidamente instalado. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	Desligado	ÂMBAR Intermitente

Sinais LED Indicadores da Caneta Interactiva

Estado da Caneta	Descrição	Indicador		Frequência e itens / vezes
		Cor verde	Cor âmbar	
Modo normal	A caneta está voltada para o ecrã com ligação.	ACESO estático	Desligado	
Modo de suspensão	A caneta não está voltada para o ecrã mas tem ligação.	Intermitente 0,1s ACESO/1s APAGADO	Desligado	Entrará no modo de Suspensão dentro de 3 minutos.
Encontrar um PA e emparelhar	Encontrar um PA e aceder ao modo de Emparelhamento	Intermitente	Intermitente	Uma intermitência Âmbar, uma intermitência Verde, e depois desactiva as duas.
Modo de Procura	Ao procurar um canal e não havendo nenhum sinal disponível, os LEDs Verde e Âmbar piscarão 1 vez.	Intermitente 0,1 seg.	Intermitente 0,1 seg.	Ao procurar um canal e não havendo nenhum sinal disponível, os LEDs Verde e Âmbar piscarão 1 vez.
Modo de Suspensão	Aceder ao modo de Suspensão para poupança de energia.	ACESO estático 3 seg.	ACESO estático 3 seg.	<ul style="list-style-type: none"> Definir a função Interactivo para Desactivado no menu OSD durante a utilização da caneta com ligação: entrará no modo de Suspensão decorridos 5 segs. A caneta não está voltada para o ecrã mas tem ligação: entrará no modo de Suspensão decorridos 3 minutos. Recolocar as pilhas requer reinicialização ou reposição. Após procurar o canal do PA 3 vezes sem ligação, entra no modo de Suspensão.
Repôr	Falha de emparelhamento ou ligação implica a reposição automática.	Intermitente	Intermitente	Os LEDs verde e Âmbar piscam alternadamente. O total é 3 vezes.
Carga das pilhas baixa	As pilhas da Caneta estão fracas. Faltam duas horas para ficar completamente sem carga.	Desligado	Intermitente 1s ACESO & 1s APAGADO	<p>O MSP430 verifica a capacidade das pilhas durante o funcionamento normal. Este sinal de alerta do LED é apresentado se a capacidade das pilhas for muito baixa.</p> <p>Nota: Este sinal é apresentado apenas se a caneta estiver voltada para o ecrã interactivo.</p>
As pilhas estão obsoletas e não é possível executar o PB.	O fotosensor e o modulo de RF não funcionam devidamente. A Caneta não funciona devidamente.	Desligado	ACESO estático	<p>As pilhas da Caneta estão obsoletas. Só há alimentação para o MSP430. O LED de alerta será apresentado durante 1 minuto para poupança de energia e entrará no modo de Suspensão. A caneta não pode ser usada neste estado.</p> <p>Nota: Este sinal é apresentado apenas se a caneta estiver voltada para o ecrã interactivo.</p>

Substituição da lâmpada

⚠ ATENÇÃO: Antes de iniciar qualquer dos procedimentos desta secção, siga as Instruções de Segurança conforme descrito em página 10.

Substitua a lâmpada quando vir a mensagem "A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil em funcionamento total. Sugerimos a sua substituição! www.dell.com/lamps" no ecrã. Se o problema persistir mesmo após a substituição da lâmpada, contacte a Dell™. Para mais informações, consulte a secção Contacte a Dell™ na página 120.

⚠ ATENÇÃO: Utilize uma lâmpada original para assegurar condições de funcionamento apropriadas e seguras para o projector.

⚠ ATENÇÃO: A lâmpada fica muito quente quando está em funcionamento. Não tente substituir a lâmpada até que o projector tenha arrefecido durante pelo menos 30 minutos.

⚠ ATENÇÃO: Não toque na lâmpada ou no vido da mesma seja em que circunstância for. As lâmpadas dos projectores são muito frágeis e podem partir-se se tocar nelas. Os pedaços de vidro partido são aguçados e podem causar ferimentos.

⚠ ATENÇÃO: Se a lâmpada partir, remova todos os pedaços de vidro partido do projector e elimine-os ou recicle-os de acordo com as leis estaduais, locais ou federais. Para mais informações consulte www.dell.com/hg.

- 1 Desligue o projector e o respectivo cabo de alimentação.
- 2 Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 30 minutos.
- 3 Desaperte os dois parafusos que seguram a tampa da lâmpada, e remova a tampa.
- 4 Desaperte os dois parafusos que seguram a lâmpada.
- 5 Puxe a lâmpada pela respectiva pega metálica.


✏ NOTA: A Dell™ pode exigir a devolução das lâmpadas substituídas ao abrigo do estipulado na garantia. Caso contrário, contacte a entidade local de recolha de lixo para saber onde fica o local de recolha de lâmpadas usadas mais próximo.

- 6 Substitua a lâmpada por uma nova.



- 7 Aperte os dois parafusos que seguram a lâmpada.
- 8 Reponha a tampa da lâmpada e aperte os dois parafusos.
- 9 Restaure o tempo de utilização da lâmpada seleccionando "Sim" para a opção **Reposição de Lâmpada** no separador **Lâmpada** do OSD (consulte o menu de Lâmpada na página página 53). Quando for instalado um novo módulo de lâmpada, o projector detecta-o automaticamente e restaura as horas da lâmpada.



ATENÇÃO: Eliminação de lâmpadas (apenas para os Estados Unidos)
 **A LÂMPADA NO INTERIOR DESTA LÂMPADA CONTÉM MERCÚRIO E DEVE SER REICLADA OU ELIMINADA DE ACORDO COM AS LEIS LOCAIS, ESTADUAIS OU FEDERAIS. PARA MAIS INFORMAÇÕES, VISITE O SITE WWW.DELL.COM/HG OU CONTACTE A ELECTRONIC INDUSTRIES ALLIANCE ATRAVÉS DO ENDEREÇO WWW.EIAE.ORG. PARA OBTENIR INFORMAÇÕES ESPECÍFICAS ACERCA DA ELIMINAÇÃO DAS LÂMPADAS VISITE O SITE WWW.LAMPRECYCLE.ORG.**

Especificações

Válvula de Luz	0,65" WXGA S450 DMD, DarkChip3™
Brilho	Intensidade luminosa de 2200 ANSI lúmen (máx.)
Relação de Contraste	2400:1 Típico (Full on/Full off)
Uniformidade	80% Típico (Norma Japonesa - JBMA)
Número de Pixéis	1280 x 800 (WXGA)
Cores apresentadas no ecrã	1,07 mil milhões de cores
Velocidade da Roda de Cores	2X
Lente de Projecção	F-Stop: F/ 2,8 Distância focal, f=7,2 mm Correcção Relação de projecção =0,521 panorâmico e tele
Tamanho do Ecrã de Projecção	Entre 44,6 e 294 polegadas (diagonal)
Distância de Projecção	1,64~10,83 ft (0,5 m~3,3 m)
Compatibilidade de Vídeo	Vídeo Composto / S-vídeo: NTSC (J, M, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K, K1, L) Vídeo Componente via VGA & HDMI 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Fonte de Alimentação	CA universal de 100-240 V 50-60 Hz com entrada PFC
Consumo de Energia	Modo normal: 256W ± 10% @ 110Vca (Rede Sem Fios Activada) Modo de poupança de energia: <20W (Ligação de rede sem fios activada, velocidade da ventoinha no mínimo) Modo de suspensão: <1W (Ligação de Rede Desactivada, Saída VGA desactivada e ligação Sem Fios desactivada)
Áudio	1 altifalante x 8 watt RMS

Nível de Ruído	33 dB +/- 2 dB(A)
Peso	6,9 lbs (3,13 kg) +/- 0,05 lbs
Peso da Caneta	0,14 lbs (65 g) +/- 0,01 lbs (sem pilhas)
Dimensões (L x A x C)	12 x 3,9 x 9,7 polegadas (306 x 99 x 246,5 mm)
Projector	



Dimensões (LxAxP)	176,2 x 31,5 x 25 mm (6,94 x 1,24 x 0,98 polegadas)
Caneta Interactiva	



Condições ambientais	Temperatura de funcionamento: 5°C - 35°C (41°F - 95°F)
	Humidade: 80% máximo
	Temperatura de armazenamento: 0°C a 60°C (32°F a 140°F)
	Humidade: 90% máximo
	Temperatura de transporte: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F)
	Humidade: 90% máximo

Conectores de entrada/saída (I/O)	Alimentação: Um conector de alimentação CA (3 pinos – entrada C14)
	Entrada VGA: Dois conectores d-Sub de 15 pinos (Azul), VGA-A & VGA-B, para sinais de entrada RGB analógico/Componente.

Saída VGA: Um conector D-Sub de 15 pinos (Preto) para loop-through VGA-A.

Entrada S-Vídeo: Um conector S-Vídeo padrão de 4 pinos min-DIN para sinal Y/C.

Entrada de vídeo composto: Um conector RCA Amarelo para sinal CVBS.

Entrada HDMI: Um conector HDMI para suporte HDMI 1.3. Compatível com a especificação HDCP.

Entrada de Áudio Analógico: Um mini conector estéreo de 3,5 mm (Azul) e um par de conectores RCA (Vermelho/Branco).

Saída de áudio variável: Um mini conector estéreo de 3,5 mm (Verde).

Porta USB: Uma USB escrava (Mini USB) para suporte remoto e dois conectores USB tipo A/tipo B.

Porta RS232: Uma porta mini-DIN de 6 pinos para comunicação via RS232.

Porta RJ45: Um conector RJ45 para controlo do projector através da rede.

Microfone: Um mini conector estéreo de 3,5 mm (Rosa).

Saída 12V: Uma saída de relé máxima de 12V CC / 200mA para controlo de ecrã automático.

Sem Fios

Norma Sem Fios: IEEE802.11b/g

Rede Sem fios: Um conector Sem Fios (WiFi incorporado).

Sistema Operativo: Windows 7/Vista/XP/2000, MAC OS X

Suporte: Apresentação de diapositivos e controlo do projector.

Permite a ligação de até 30 utilizadores em simultâneo.

Ecrã repartido 4 em 1. Permite a projecção simultânea de 4 apresentações de dispositivos.

Modo de Controlo de Conferência.

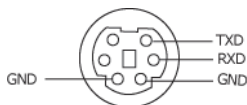
Lâmpada

Lâmpada OSRAM 190 substituível pelo utilizador (até 5000 horas)



NOTA: A especificação de tempo de vida útil da lâmpada para qualquer projector é exclusivamente a medição da degradação de brilho, e não é a especificação do tempo que uma lâmpada leva a falhar e a parar de emitir luz. A vida útil da lâmpada é definida como o tempo que uma amostra de mais de 50 por cento de lâmpadas levam a demonstrar uma diminuição de brilho em aproximadamente 50 por cento do lúmen nominal para a lâmpada especificada. A especificação da vida da lâmpada não é garantida. O período de funcionamento efectivo de uma lâmpada pode variar consoante as condições de utilização e os padrões de utilização. A utilização do projector em condições extremas, que podem incluir ambientes poeirentos, temperaturas elevadas, muitas horas diárias e encerramento forçado, resultará muito seguramente na redução do período de funcionamento ou possível falha da lâmpada.

Distribuição dos pinos do conector RS232



Protocolo RS232

- Definições de comunicação

Definições de ligação	Valor
Velocidade de Transmissão:	19200
Bits de Dados:	8
Paridade	Nenhuma
Bits de Paragem	1

- Tipos de comandos

Para aceder ao menu OSD e ajustar as definições.

- Sintaxe dos comandos de controlo (do PC para o projectador)

[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]

- Exemplo: Comando "Ligar" (Enviar primeiro byte menos significativo)

--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01

- Lista dos Comandos de Controlo

Para ver o último código RS232, visite o sítio Web de Suporte da Dell em: Support.dell.com.

Modos de Compatibilidade (Analogica/Digital)

Resolução	Taxa de Atualização (Hz)	Frequência de Sincronização Horizontal (KHz)	Relógio de Pixéis (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

Como contactar a Dell

Para clientes nos Estados Unidos, ligue 800-WWW-DELL (800-999-3355).



NOTA: Se não tiver uma ligação de Internet, pode encontrar as informações de contacto na sua factura de compra, etiqueta de embalo, talão, ou catálogo de produto Dell.

A Dell™ faculta várias opções de serviço e suporte on-line e telefónico. A disponibilidade varia consoante o país e o produto, e alguns serviços podem não estar disponíveis na sua área. Para contactar a Dell para vendas, suporte técnico, ou questões de serviço ao cliente:

- 1 Visite Support.dell.com.
- 2 Verifique o seu país ou região no menu pendente **Escolha Um País/Região** no fundo da página.
- 3 Clique em **Contacte-nos** no lado esquerdo da página.
- 4 Seleccione a ligação de serviço ou suporte apropriado consoante a sua necessidade.
- 5 Escolha o método de contactar a Dell que seja da sua conveniência.

Contactar o suporte eInstruction

O suporte eInstruction possibilita opções de suporte técnico telefónico ou on-line. A disponibilidade varia consoante o país, mas pode ser enviado um e-mail para techsupport@einstruction.com, estando este canal de suporte disponível para todos os países.

Suporte Técnico do Software eInstruction para os EUA

Telefone: 480-443-2214 ou 800-856-0732

E-mail: Techsupport@einstruction.com

Suporte Técnico Internacional de Software eInstruction, Europa/Médio Oriente/África

Telefone: +33 1 58 31 1065

E-mail: EU.Support@einstruction.com

O Suporte Técnico on-line está disponível na página:

www.einstruction.com (nos EUA)

www.einstruction.de (na Alemanha)

www.einstruction.fr (em França)

www.einstruction.it (em Itália)

www.einstruction.es (em Espanha)

Apêndice: Glossário

ANSI Lumens — Norma para medição do brilho. É calculado dividindo uma imagem de um metro quadrado em nove rectângulos iguais, medindo a lux (ou brilho), lendo no centro de cada rectângulo, e calculando a média destes nove pontos.

Relação de Aspecto — A relação de aspecto mais comum é 4:3 (4 por 3). Os formatos de televisão e de vídeo por computador mais antigos apresentam uma relação de aspecto de 4:3, o que significa que a largura da imagem é $\frac{4}{3}$ da altura.

Brilho — Quantidade de luz emitida por um monitor ou ecrã de projecção ou um dispositivo de projecção. O brilho do projector é medido em ANSI lúmen.

Temperatura de Cor — A aparência de cor da luz branca. Temperatura de cor baixa implica uma luz mais quente (mais amarela/vermelha) enquanto que uma temperatura de cor alta implica uma luz mais fria (mais azul). A unidade padrão para a temperatura de cor é o Kelvin (K).

Vídeo Componente — Um método de transmissão de vídeo de qualidade num formato que consiste no sinal luminescente e em dois sinais de crominância separados e são definidos como Y'P'b'P'r para o sinal componente analógico e como Y'Cb'Cr' para o sinal componente digital. O vídeo componente está também disponível nos leitores de DVD.

Vídeo Composto — Um sinal de vídeo que combina a luma (brilho), chroma (cor), burst (referência de cor), e sync (sinais de sincronização horizontal e vertical) num sinal de onda transportado num único par de fios. Existem três tipos de formatos, nomeadamente, NTSC, PAL e SECAM.

Resolução Comprimida — Se as imagens de entrada forem de maior resolução do que a resolução nativa do projector, a imagem resultante será ajustada para a resolução nativa do projector. A natureza de compressão num dispositivo digital implica que algum conteúdo da imagem seja perdido.

Relação de Contraste — Gama de valores claros e escuros de uma imagem, ou a relação entre os seus valores máximos e mínimos. A indústria dos projectores utiliza dois métodos para medição desta relação.

1 *Full on/off* - mede a intensidade da luz produzida por uma imagem toda branca (*Full on*) e a intensidade da luz produzida por uma imagem toda negra (*Full off*).

2 *ANSI* - mede um padrão de 16 rectângulos pretos e brancos alternados. A intensidade média da luz produzida por um rectângulo branco dividida pela intensidade média da luz produzida pelos rectângulos pretos para determinar a relação de contraste ANSI.

O contraste Full On/Off apresenta sempre valores superiores ao contraste ANSI para o mesmo projector.

dB — decibél — Unidade utilizada para expressar a diferença relativa em termos da potência ou intensidade, geralmente entre dois sinais acústicos ou eléctricos, igual a dez vezes o logaritmo comum da relação dos dois níveis.

Diagonal do ecrã — Método para medição do tamanho de um ecrã ou de uma imagem projectada. A medição é feita a partir de um canto até ao canto oposto. Um ecrã que meça 2,7 m de altura e 3,6 m de largura tem uma diagonal de 4,5 m. Neste documento, partimos do princípio de que as dimensões diagonais se referem à tradicional relação de 4:3 de uma imagem de computador, tal como se descreve no exemplo acima.

DHCP — Protocolo de Configuração de Anfitrião Dinâmico — Protocolo de rede que permite que um servidor atribua automaticamente um endereço TCP/IP a um dispositivo.

DLP® — Processamento Digital de Luz™ — Tecnologia de ecrã reflexivo desenvolvida pela Texas Instruments e que utiliza pequenos espelhos manipulados. A luz passa através de um filtro de cor e é enviada para os espelhos DLP que dispõem as cores RGB de maneira a formarem uma imagem projectada no ecrã, este sistema de espelhos é também conhecido como DMD.

DMD — Dispositivo Digital de Micro-Espelhos — Cada DMD é composto por milhares de espelhos feitos de uma liga de alumínio inclinados e microscópicos montados num suporte oculto.

DNS — Sistema de Nome de Domínio — Serviço de Internet que traduz nomes de domínio em endereços IP.

Distância focal — Distância que vai da superfície da lente até ao ponto de focagem.

Frequência — Taxa de repetição dos sinais eléctricos medida em ciclos por segundo. Expressa em Hz (Hertz).

HDCP — Protecção de Banda Larga para Conteúdo Digital — Especificação desenvolvida pela Intel™ Corporation para proteger o entretenimento digital através de uma interface digital, como DVI, HDMI.

HDMI — Interface Multimédia de Alta Resolução — Transporta vídeo de alta definição comprimido assim como áudio digital e dados de controlo do dispositivo num único conector.

Hz (Hertz) — Unidade de frequência.

IEEE802.11 — Conjunto de normas para comunicação redes de área local sem fios (WLAN). 802.11b/g usa a banda de 2,4GHz.

Correcção keystone — Dispositivo que corrige a distorção de uma imagem projectada (geralmente, a parte de cima da imagem apresenta-se larga e a parte de baixo estreita) devido ao ângulo incorrecto de posicionamento do projector.

Distância máxima — Distância entre o projector e o ecrã e que permite ao projector projectar uma imagem que seja visível (suficientemente clara) numa sala escura.

Tamanho máximo da imagem — Tamanho máximo de uma imagem projectada por um projector numa sala às escuras. Este tamanho é geralmente limitado pelo alcance focal dos elementos ópticos.

Distância mínima — Menor distância a que um projector pode focar uma imagem no ecrã.

NTSC — National Television Standards Committee (Comité do Sistema Nacional de Televisão). Padrão Norte-Americano para vídeo e transmissão, com um formato de vídeo de 525 linhas a 30 imagens por segundo.

PAL — Phase Alternating Line (Linha com Alternância de Fase). Um padrão Europeu para vídeo e transmissão, com um formato de vídeo de 625 linhas a 25 imagens por segundo.

Inverter imagem — Capacidade que permite inverter a imagem na horizontal. Num ambiente de projecção frontal normal, o texto, os gráficos, etc. apresentam-se ao contrário. A inversão da imagem é utilizada numa situação de projecção posterior.

RGB — Red (Vermelho), Green (Verde), Blue (Azul) — Designação utilizada geralmente para descrever um monitor que requer sinais separados para cada uma destas três cores.

S-Vídeo — Norma de transmissão de vídeo que utiliza um conector mini-DIN de 4 pinos para enviar a informação de vídeo através de dois cabos de sinal designados como luminância (brilho, Y) e crominância (cor, C). A norma S-Vídeo é também referida como Y/C.

SECAM — Um padrão Francês e Internacional para vídeo e transmissão, proximamente relacionado com o PAL mas com um método diferente de envio de informação de cor.

SSID — Service Set Identifiers (Conjunto de Identificadores do Serviço) — Nome usado para identificar a LAN sem fios específica à qual o utilizador pretende conectar.

SVGA — Super Video Graphics Array- 800 x 600 pixéis.

SXGA — Super Extended Graphics Array — 1280 x 1024 pixéis.

UXGA — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 pixéis.

VGA — Video Graphics Array — 640 x 480 pixéis.

WEP — Wired Equivalent Privacy (Privacidade Equivalente a Rede Com Fios) — Método para a encriptação de dados de comunicação. A chave de encriptação é criada e comunicada apenas ao utilizador em actividade, de forma que os dados de comunicação não podem ser descodificados por terceiros.

XGA — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 pixéis.

WXGA — Wide Extended Graphics Array — 1280 x 800 pixéis.

Lente de Zoom — Lente com uma distância focal variável que permite ao operador ampliar ou reduzir a imagem.

Relação da lente de zoom — Diferença entre a imagem mais pequena e a imagem maior que uma lente consegue projectar a partir de uma distância fixa. Por exemplo, uma taxa de 1,4:1 significa que uma imagem de 3 m sem zoom mediria 4 m com o zoom no máximo.

Índice

A

Ajustamento da Imagem Projectada 29

Ajustamento da Altura do Projector 29

baixar o projector

Roda para ajustamento da inclinação 29

Roda para ajustamento da inclinação frontal 29

Ajustamento do Zoom e da Focagem do Projector 30

Anel de focagem 30

Altifalante 59

assistência

como contactar a Dell 120

C

Caneta Interactiva

Barra de segurança 10

Indicadores LED 10

Lente 10

Painel de controlo 10

Ponta substituível 10

Tampa do compartimento das pilhas 10

Captura do ecrã 59

Contactar a Dell 7, 106, 112

Controlo Remoto 35

Receptor IV (Infravermelhos) 34

Cortar o som 59

D

Def Segura 60

Definições Áudio 59

Definições de Energia 60

Definições do Ecrã 59

Definições do Menu 58

Dell

Contactos 120

E

Ecrã 59

Enc. rápido 60

Entrada de Áudio 59

Especificações

Áudio 114

Brilho 114

Compatibilidade de Vídeo 114

Condições ambientais 115

Conectores de entrada/saída (I/O) 115

Consumo de Energia 114

Cores apresentadas no ecrã 114

Dimensões 115

Distância de Projecção 114

Fonte de Alimentação 114

Lente de Projecção 114

- Nível de Ruído 115
- Número de Pixéis 114
- Peso 115
- Protocolo RS232 118
- Relação de Contraste 114
- Tamanho do Ecrã de Projecção 114
- Uniformidade 114
- Válvula de Luz 114
- Velocidade da Roda de Cores 114

L

- Legendas ocultas 63
- Ligação com a Caneta Interactiva
 - Cabo de alimentação 26
 - Cabo USB-A para Mini USB-B 26
 - Cabo VGA para VGA 26
- Caneta Interactiva 26
- Ecrã Automático 26
- Ficha 12V CC 26
- Ligação do Projector ao Computador 14
 - Cabo de alimentação 14, 15, 16, 17, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25
 - Cabo de HDMI 22, 23, 25
 - Cabo de sinal de vídeo composto 20
 - Cabo RS232 16
 - Cabo S-Vídeo 19
 - Cabo USB para USB 14
 - Cabo USB-A para USB-B 17
 - Cabo VGA para VGA 14, 15

- Cabo VGA para YPbPr 21
- Ligação a um Computador com um cabo RS232 16, 17
- Ligação com um Cabo de HDMI 22
- Ligação com um Cabo de sinal Componente 21
- Ligação com um cabo de sinal composto 20
- Ligação com um Cabo S-Vídeo 19

- Ligar/Desligar o Projector
 - Desligar o Projector 28
 - Ligar o Projector 28

- Lmt tempo menu 58

N

- números de telefone 120

O

- OSD (Informação Apresentada no Ecrã) 45
 - Ajustar auto. 47
 - Configurar 53
 - Ecrã (no modo de Vídeo) 52
 - Ecrã (no Modo PC) 50
 - Imagem (no Modo PC) 47
 - Imagem (no Modo Vídeo) 48
 - Lâmpada 53
 - Menu Principal 45
 - Outros 58
 - Sel. Ent. 46

P

- Padrão teste 68
- Painel de Controlo 33
- Portas de Ligação
 - Barra de segurança 12
 - Conector de antena 12
 - Conector de entrada de áudio-A 12
 - Conector de entrada de áudio-B (canal direito) 12
 - Conector de entrada de áudio-B (canal esquerdo) 12
 - Conector de entrada VGA-A (D-sub) 12
 - Conector de entrada VGA-B (D-sub) 12
 - Conector de Microfone 12
 - Conector de saída CC +12V 12
 - Conector de saída de áudio 12
 - Conector de vídeo composto 12
 - Conector de visualização USB
 - Tipo A 12
 - Conector de visualização USB
 - Tipo B 12
 - Conector do cabo de alimentação 12
 - Conector HDMI 12
 - Conector RJ45 12
 - Conector RS232 12
 - Conector S-Vídeo 12
 - Mini USB para rato remoto, função Interactiva e actualização de Firmware. 12
 - Ranhura de cabo de segurança 12

Saída VGA-A (monitor loop-through) 12

Posição Menu 58

Poup. Energia 60

Predefinições de Fábrica 68

R

Repôr 59

Resolução de problemas 104

Contactar a Dell 104

S

Senha 61

Substituição da lâmpada 112

T

Transp menu 58

U

Unidade Principal 9

Antena 9

Botão de focagem 9

Lente 9

Painel de controlo 9

Receptor IV (Infravermelhos) 9

Tampa da lente 9

V

Volume 59